

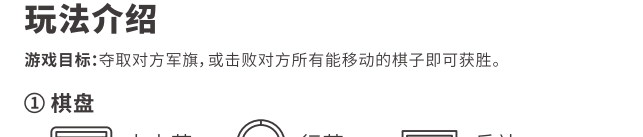
计客智能军棋

使用说明书

GIKER

使用产品前请仔细阅读本说明书，并妥善保管。

产品简介

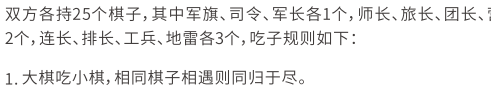


- ①智能棋盘 ②棋子 ③棋子收纳仓 ④收纳仓开关
⑤USB Type-C充电接口 ⑥Type-C充电线

玩法介绍

游戏目标:夺取对方军旗,或击败对方所有能移动的棋子即可获胜。

① 棋盘



② 棋子

双方各持25个棋子,其中军旗、司令、军长各1个,师长、旅长、团长、营长、炸弹各2个,连长、排长、工兵、地雷各3个,吃子规则如下:

- 大棋吃小棋,相同棋子相遇则同归于尽。
司令 > 军长 > 师长 > 团长 > 营长 > 连长 > 排长 > 工兵
- 军旗:任意可移动棋子与军旗相遇可直接胜出,游戏结束。
- 地雷:与工兵相遇,工兵胜出;与其他棋子相遇(炸弹除外),则地雷胜出。
- 炸弹:与任意棋子(军旗除外)相遇均同归于尽。

③ 快速开始

本产品采用暗棋玩法,对局全程需确保己方棋子不被对方看见,除非己方司令被击败(需要亮出己方军旗所在位置)。

◆ 第一步 摆棋

将棋子立起摆放在己方兵站和本大本营里,摆棋规则如下:

- 军旗:只能摆在两个大本营之一
- 地雷:只能摆在后两排
- 炸弹:不能摆在第一排
- 其他:可自由摆放

◆ 第二步 移动

- 军旗和地雷为不可移动棋子,其他为可移动棋子
- 摆放在大本营内的棋子,游戏全程不可移动
- 公路线上的棋子,每次只能移动一步
- 铁路线上的棋子,沿线没有阻挡时,可直行任意步数(但工兵可直行或转弯)

◆ 第三步 对决

- 将双方棋子放进中央擂台,绿灯一方胜出,双方均为红灯则同归于尽;负方棋子拿掉,胜方棋子留在被攻击棋子所在的位置,同归于尽则双方同时拿掉棋子
- 只能攻击兵站和本大本营上的棋子,不能攻击行营里的棋子
- 当己方司令被击败时,需要亮出己方军旗所在位置

◆ 第四步 结束

一方军旗被夺取,或一方所有能移动的棋子均被击败,游戏即告结束

★ 提示

- 根据游戏规则,“军旗与地雷”、“地雷与地雷”不会相遇,两种组合相遇均无结果显示;
- 擂台判定时间受实际使用环境影响,请确保棋子和擂台上的触点干净无异物并且接触良好。

擂台灯效说明

◆ 游戏灯效

序号	灯效描述	含义
1	红绿灯快速交替闪烁	正在判断(低电量下此过程省略)
2	一边绿灯常亮,一边红灯常亮	亮绿灯的棋子胜出,亮红灯的棋子被击败
3	两边均红灯常亮	两个棋子同归于尽
4	一边绿灯常亮,一边红灯闪烁	亮绿灯的棋子胜出,红灯闪烁的棋子被击败,且红灯闪烁方需亮出“军旗”位置
5	一边红灯常亮,一边红灯闪烁	两个棋子同归于尽,且红灯闪烁一方需亮出“军旗”位置
6	两边均红灯闪烁	两个棋子同归于尽,且红灯闪烁双方需亮出“军旗”位置
7	一边绿灯闪烁,一边红灯常亮	绿灯闪烁一方夺取“军旗”,获得比赛最终胜利

◆ 系统灯效

序号	灯效描述	含义
1	两边均为红色呼吸灯状态	正在充电
2	两边均为绿灯常亮状态	充电完成
3	两边绿灯快速闪3下	静音取消
4	两边红灯快速闪3下	静音开启
5	两边红灯快速闪2下	棋盘处于低电量状态

★ 提示

- 同时将两个“军旗”放入擂台,可设置静音开启/取消;
- 低电量状态下,游戏音效关闭,仅有判断结果没有判断过程,同时擂台灯光亮度减弱。

给棋盘充电

首次使用前,请按照以下步骤给智能军棋充电:

- 使用配套的充电线连接智能棋盘的Type-C接口和USB电源适配器。
- 接通电源开始充电,擂台指示灯呈红色呼吸灯状态。充电时间约需1.5小时,充满电后擂台指示灯呈绿灯常亮状态。

★ 提示

- 充电过程中擂台无法进行棋子大小判定;
- 低电量状态下,游戏音效关闭,擂台灯效变暗,需尽快为产品充电。

基本参数

产品名称:计客智能军棋	产品净重:728g
产品型号:JKJQ01ZNYP	产品尺寸:331*231*33mm
适用年龄:6岁及以上	电池类型:3.7V锂电池
主要材质:ABS	电池容量:500mAh
工作温度:0°C~40°C	充电时间:约1.5小时
额定输入:5V±1A	续航时间:约45天

执行标准:GB6675.1-2014;GB6675.2-2014;GB6675.3-2014;GB6675.4-2014;GB19865-2005;Q/JKJQ 001-2020

*续航数据由计客实验室测得,按每天玩一局,平均每局需要30次判断测算。实际使用中,会因使用环境等因素与实验室数据有所差异。

▲ 注意事项

- 本产品内含电子元器件,请勿擅自拆解产品,否则将导致无法修复的产品损坏;
- 禁止机械撞击、碾压、抛掷产品或在本产品上放置重物;
- 禁止将产品靠近热源、水源,请勿在潮湿或高温超过60°C环境中使用;
- 判断结果受实际使用环境影响可能有轻微误差,使用时注意清洁棋子和擂台上的触点,确保清洁无异物且接触良好。
- 至少每隔3个月重新充放电一次以保持电池活性,切勿将电池彻底放完后长时间存储,避免电池进入过放状态而造成电芯无法修复的损坏;
- 必须定期检查其电线、外壳和其他部件是否有损坏,发现损坏时应停止使用直至修复完好;
- 本产品内含小零件,不适合三岁及以下儿童使用;
- 说明书内有重要信息,请予以保留备用。

故障排除

故障现象	故障原因	解决方法
充电时擂台没有亮灯	电源未接通	检查充电线及电源适配器是否完好无损坏,确保充电线及棋盘接口接触良好,使用配套的充电线及合格的适配器重新充电
棋子放到擂台没有判定	电池没电了	使用配套的充电线及合格的适配器为产品充电
	产品处于低电量状态	低电量状态下,棋子放到擂台会省略判定过程直接显示判定结果,需尽快为产品充电
	未正确放入棋子	检查棋子金属触点所在面是否朝下,重新放入棋子
	棋子与擂台接触不良	尝试重放棋子,或清洁一下棋子和擂台上的金属触点后再放入
棋子放到擂台一直处于判定状态	产品正在充电	产品充电过程中擂台指示灯会呈红色呼吸灯状态且无法进行棋子判定,请充满电后(绿灯常亮)拔出充电线再使用擂台
	受使用环境影响或金属触点有异物	尝试重放棋子,或清洁一下棋子和擂台上的金属触点后再放入
棋子放到擂台有判定过程无判定结果	错放棋子	检查放入擂台的棋子是否同为“地雷”,或为“地雷”与“军旗”,根据游戏规则,两种组合时放入擂台将没有判定结果,属于正常现象,更换其他棋子尝试。
棋子放到擂台没有声音	设置了静音	将两个“军旗”放入擂台,绿灯会快速闪3下,取消静音设置

产品中有害物质的名称及含量

部件名称	有害物质					
	铅(Pb)	汞(Hg)	镉(Cd)	六价铬(Cr(VI))	多溴联苯(PBB)	多溴二苯醚(PBDE)
电路板组件	○	○	○	○	○	○
电池	○	○	○	○	○	○
塑胶件	○	○	○	○	○	○
五金件	○	○	○	○	○	○

本表格依据SJ/T 11364的规定编制
○:表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在GB/T26572规定的限量要求以下。
X:表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出GB/T26572规定的限量要求。



维护与保养

请用干布擦拭产品表面及擂台和棋子上的触点,保持清洁和接触良好。

保修说明

计客智能军棋售后服务严格依据《中华人民共和国消费者权益保护法》、《中华人民共和国产品质量法》实行售后三包服务,服务内容如下:

① 保修政策

- 自你签收次日7日内,本产品出现《产品性能故障表》所列性能故障的情况,经由计客售后服务中心检测确定,可免费享受退货或换货服务;
- 自你签收次日8-15日内,本产品出现《产品性能故障表》所列性能故障的情况,经由计客售后服务中心检测确定,可免费享受换货或维修服务;
- 自你签收次日12个月内,本产品出现《产品性能故障表》所列性能故障的情况,经由计客售后服务中心检测确定,可免费享受维修服务。

② 产品性能故障表

产品名称	性能故障
计客智能军棋	正常使用情况下产品无法充电

③ 非保修条例

- 未经授权,维修、误用、碰撞、疏忽、滥用、进液、事故、改动、不正确的使用本产品及配件,或撕毁、涂改标贴、防伪标记;
- 已超过三包有效期;
- 因不可抗力造成的损坏;
- 不符合《产品性能故障表》所列性能故障的情况;
- 因人为原因导致本产品产生《产品性能故障表》所列产品性能故障。

④ 提示

- 本保修政策仅适用于中国大陆地区(不含港澳台地区)。
- 由于产品的更新与升级,产品实物与示意图可能略有差异,请以实物为准。



GIKER

制造商:佛山市计客创新科技有限公司
地址:广东省佛山市顺德区北滘镇三洪奇居委会三乐路北1号T栋1楼单元2室
官方网站:www.giiker.cn 服务电话:400-9638-968
技术支持:support@giiker.cn
*内容如有更新,恕不另行通知
版本号 v1.1