### User Guide for the arpara Gaming Kit



arpara Gaming Kit comes with an arpara VR headset, an arpara Tracker, an arpara DP1.4 Cable, an arpara Type-C Cable, an arpara Elite Mask, and an arpara Elite Strap. When they are used with VIVE base stations and controllers (or Valve Index knuckle controllers), you can enjoy 5k resolution and play SteamVR 6DoF games. (Note: Base stations and controllers are not included with the kit and need to be purchased separately. The VIVE Base Station 2.0 is recommended.)

## Installation

#### 1.Install the arpara VR Headset and arpara Tracker

Pull down the spring below Tracker and clamp the bottom of the VR headset. Connect the VR headset to Tracker via USB-C to Micro USB cable on top of Tracker.



#### 2.System Connect the VR headset to a computer

Connect the VR headset to your computer via an arpara DP1.4 Cable or an arpara Type-C Cable. If using DP1.4 Cable, fasten the cable onto the arpara Elite Strap with the clip included with the Gaming Kit (Note: Please use the arpara DP1.4 Cable for your desktop or arpara Type-C Cable for your laptop).



#### 3.System Install base stations:

1. Make sure that the gaming area is safe. An area of 15 to 20 square meters is recommended.

 The two base stations should be mounted diagonally at opposite corners of your space, maintaining a distance of 3.5 to 5 meters.

3. Mount the base stations at least 2 m above the floor.

4.Each base station has a 120° field of view, and they should be angled down between 30 and 45 degrees for precise tracking.

5.Reflective surfaces (such as mirrors or glass) may result in exceptions in tracking and should be avoided within your play area.

6. Make sure there are no obstructions between an arpara VR Headset with an installed arpara Tracker, and base stations.

7. Make sure that the two base stations are set to different channels, so that SteamVR can identify the two base stations. If the base stations are set to the same channel by default, you can poke the pinhole at the backs of the base stations with a thin object.





Other than tips for using SteamVR Base Station 2.0, there are additional tips you should follow if using Base Station 1.0:

1.Make sure the firmware of the Base Stations is updated to the latest version.

2.Make sure the maximum distance between two base stations is 5 m.

3.Make sure that there are no reflective objects within your play area; any mirrors, glass, or large TV screens should be covered for a better gaming experience.

4.When SteamVR is identifying devices, shake the VR headset with an arpara Tracker in four directions for 2 to 10 seconds and make sure the Tracker receives signals from the base stations.

5.To ensure precise tracking, the two base stations should be set to different channels. If the base stations are set to the same channel by default, gently press the Channel button at backs of the base stations to change their channels.



### Match the resolution

As the tracker currently supports 4K resolution and 5K (5088\*2544 @ 70Hz), please ensure that the VR headset's resolution has been changed accordingly before SteamVR is opened.

#### 1.System Match 5K @ 70Hz

(1) Press and hold the VR headset's 2D/3D button at the bottom of the VR headset for 5 seconds until an [Unlock] alert on display indicates the resolution setting is unlocked.

(2) Press and hold the VR headset's 3D button to change the resolution to 5088\*2544.

#### 2.System Match 4K @ 90Hz

(1) Change the VR headset's resolution to 5088\*2544 @70Hz according to the steps above.

(2) Change the VR headset's resolution settings on your computer to 3840\*1920@90Hz as shown in the following figure.

(3) Run the [change4K.bat] in the tool for the arpara Tracker ConfigChange (downloaded from arpara's official website) to change the tracker's resolution to 4K.

< settings	Adapter Manitor Coler Management
	Alidiile Monitor ( clor Management
命 Advanced display settings Choose display	Adapter Type Intel(R) UHD Graphics 620
Select a display to view or change the settings for it.	
Display 2: Wired Display $\checkmark$	Adapter Information Chip Type: Intel(R) UHD Graphics Family DAC Type: Internal
Display information	Adapter String: Intel(R) UHD Graphics 620 Bios Information: Intel Video BIOS
Wired Display Display 2: Connected to Intel(R) UHD Graphics 620	Dedicated Video Memory: 128 MB   System Video Memory: 0 MB
Desktop resolution 3840 × 1920	Shared System Memory: 0094 MD
Active signal resolution 3840 × 1920	List All Modes
Refresh rate (Hz) 59.940 Hz	
Bit depth 8-bit	OK Cancel Apply
Color format RGB	List All Modes ×
Color space Standard dynamic range (SDR)	List of valid modes
Display adapter properties for Display 2 Refresh Rate Choose the refresh rate for your display. A higher rate provides smoother motion, put also uses more power.	2048 by 1152, True Color (32 bit), 59 Hertz 2048 by 1152, True Color (32 bit), 60 Hertz 2048 by 1536, True Color (32 bit), 59 Hertz 2048 by 1536, True Color (32 bit), 59 Hertz 2050 by 1600, True Color (32 bit), 59 Hertz 2560 by 1600, True Color (32 bit), 50 Hertz 2560 by 1920, True Color (32 bit), 60 Hertz 2560 by 1920, True Color (32 bit), 60 Hertz 2560 by 1920, True Color (32 bit), 59 Hertz



### Pair devices

1.Before using the tracker, uninstall arparahome for the PC (if already installed).

2.Launch Steam and open SteamVR.

3. SteamVR will identify base stations automatically to pair. When they are paired, the VR headset icon and the base station icon on SteamVR will be lit.



4. Right-click the controller icon on SteamVR, select "Pair Controller," and pair your controller according to the prompt.



5. Select the corresponding controller type for pairing.



6. After the controller is paired, the controller icon on StreamVR is lit.



## Run SteamVR

After your devices are paired, run SteamVR from your computer to start your VR journey.

## arpara Gaming Kit ユーザーガイド



arpara Gaming Kitには、arpara VRヘッドセット、arpara Tracker、arpara DP1.4ケーブル、arpara Type-Cケーブル、 arpara Elite Mask、arpara Elite Strapが同梱されています。 VIVEベースステーションとコントローラー(またはValve Index ナックルコントローラー)と組み合わせて使用することで、5k の解像度でSteamVR 6DoFのゲームを楽しむことができます。 (注意:ベースステーションとコントローラーは本キットに含ま れていないため、別途購入が必要です。VIVE ベースステーショ ン2.0をご使用いただくことをお勧めします)

# インストール方法

1. arpara VR ヘッドセットとarparaトラッカーを取り付ける トラッカー下部のバネを引き下げ、VRヘッドセット下部を挟 み込みます。トラッカー上部にある USB-C to Micro USBケー ブルで VR ヘッドセットとTrackerを接続します。



2. システム VRヘッドセットとパソコンを接続する VRヘッド セットをarpara DP1.4ケーブルまたはarpara Type-Cケーブ ルでパソコンに接続します。DP1.4 ケーブルを使用する場合 は、Gaming Kitに付属のクリップでケーブルをarpara Elite ストラップに固定します(注意:デスクトップにはarpara DP1.4 ケーブル、ノートパソコンにはarpara Type-Cケーブ ルをご使用ください)。



3.システム インストール ベースステーションの設置:

1. ゲームエリアが安全であることを確認してください。15~20平方メ ートルの面積を確保することが推奨されます。

2.2台のベースステーションを対角線上に設置し、3.5mから5mの距離 を保ちます。

3. ベースステーションは床から2m以上の高さに取り付けてください。

4. 各ベースステーションは120度の視野角を持っていますが、正確な トラッキングのために30~45度の間で角度を下げてください。

5. 反射する素材(鏡やガラスなど)はトラッキングの障害となります ので、プレイエリア内では避けてください。

6. arpara トラッカーをインストールした arpara VR ヘッドセットとベ ースステーションの間に障害物がないことを確認してください。

7. SteamVR が2つのベースステーションを識別できるように、2つの ベースステーションが異なるチャンネルに設定されていることを確認 してください。ベースステーションがデフォルトで同じチャンネルに 設定されている場合は、ベースステーションの背面にあるピン穴を細 いものでつつくとうまくいきます。





SteamVRベースステーション1.0を使用するためのヒント: SteamVRベースステーション2.0を使用するためのヒントとは別に、 ベースステーション1.0を使用する場合に確認すべき追加のヒント:

1. ベースステーションのファームウェアが最新バージョンにアップデ ートされていることを確認してください。

2.2つのベースステーション間の最大距離が5mであることを確認して ください。

3. プレイエリア内に反射するものがないことを確認してください。鏡 、ガラス、大型テレビ画面は、快適なゲーム体験のためにカバーする ことをお勧めします。

4. SteamVRがデバイスを識別している場合、arpara トラッカーの付 いたVRヘッドセットを4方向に2~10秒振り、トラッカーがベースステ ーションから信号を受信していることを確認してください。

5. 正確なトラッキングを行うために、2つのベースステーションを異 なるチャンネルに設定する必要があります。もしベースステーション がデフォルトで同じチャンネルに設定されている場合は、ベースステ ーションの背面にあるチャンネルボタンを軽く押して、チャンネルを 変更してください。



### 解像度を合わせる

現在、トラッカーは4K解像度と5K(5088\*2544@70Hz)をサポート していますので、SteamVRを開く前に、VRヘッドセットの解像度がそ れに応じて変更されていることを確認してください。

1. システム 5K@70Hzに合わせる

(1) VRヘッドセット下部の2D/3Dボタンを5秒間長押しすると、ディ スプレイ上に解像度設定が解除されたことを示す[解除]の警告が表 示されます。

(2) VRヘッドセットの3Dボタンを長押しして、解像度を5088\*2544 に変更します。

2. システム 4K@90Hzに合わせる

(1)上記の手順で、VRヘッドセットの解像度を5088\*2544@70Hzに 変更します。

(2)パソコンでVRヘッドセットの解像度の設定を下図のように 3840\*1920@90Hzに変更します。

(3)arpara社公式サイトよりダウンロードしたarpara Tracker ConfigChange用ツール内の「change4K.bat」を実行し、トラッカーの解 像度を4Kに変更します。

$\leftarrow$ Settings	− □ × Generic PnP Monitor and Intel(R) UHD Graphics 620 Properties ×
命 Advanced display settings	Adapter Monitor Color Management   Adapter Type Intel(R) UHD Graphics 620
Select a display to view or change the settings for it.	Adapter Information
Display 2: Wired Display $\sim$	Chip Type: Intel(R) UHD Graphics Family
	DAC Type: Internal
	Adapter String: Intel(R) UHD Graphics 620
Display information	Bios Information: Intel Video BIOS
	Total Available Graphics Memory: 8222 MB
Wired Display	Dedicated Video Memory: 128 MB
Display 2: Connected to Intel(R) UHD Graphics 620	System Video Memory: 0 MB
Desktop resolution 3840 × 1920	Shared System Memory: 8094 MB
Active signal resolution 3840 × 1920	List All Modes
Refresh rate (Hz) 59.940 Hz	
Bit depth 8-bit	OK Cancel Apply
Color format RGB	List All Modes ×
Color space Standard dynamic range (SDR)	List of valid modes
Display adapter properties for Display 2	2048 by 1152, True Color (32 bit), 59 Hertz
Refresh Rate Choose the refresh rate for your display. A higher rate provides smoother motion, but also uses more power.	2048 by 1536, True Color (32 bit), 59 Hertz 2048 by 1536, True Color (32 bit), 60 Hertz 2048 by 1536, True Color (32 bit), 60 Hertz 2560 by 1600, True Color (32 bit), 60 Hertz 2560 by 1920, True Color (32 bit), 59 Hertz 2560 by 1920, True Color (32 bit), 60 Hertz 3840 by 1920, True Color (32 bit), 59 Hertz



## デバイスをペアリングする

1. トラッカーを使用する前に、PC用のarparahomeをアンインストー ルします(すでにインストールされている場合)。

2. Steamを起動し、SteamVRを起動します。

3.SteamVRは自動的にベースステーションを識別してペアリングを行っています。ペアリングが完了すると、SteamVR上のVRヘッドセットのアイコンとベースステーションのアイコンが点灯します。



4.SteamVR上のコントローラーアイコンを右クリックし、「コントロ ーラーをペアリングする」を選択し、表示されるメッセージに従って、 コントローラーをペアリングします。



5.ペアリングに対応するコントローラーの種類を選択します。



6.コントローラーのペアリングが完了すると、StreamVR 上のコントロ ーラーアイコンが点灯します。



## SteamVRを実行する

デバイスのペアリングが完了したら、パソコンからSteamVRを起動し てVRの世界を体験しましょう。