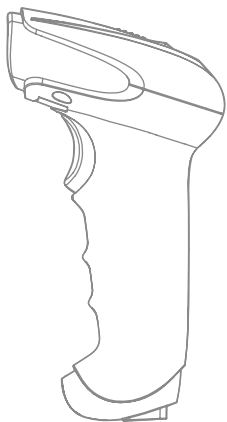


ínateck®

Supplementary Manual

BS02001 Barcode Scanner



Español

Índice

1. Restablecer configuraciones de fábrica	1
2. Configuración volumen sonidos	1
3. Configuración intervalo para lectura duplicada	1
3.1 Configuración tiempo intervalo	2
4. Configuración para código invertido	3
5. Conversión de UPC-A a EAN-13	3
6. Configuraciones para la lectura de todo tipo de código	4
6.1 Configuraciones de lectura para BS02001	4
6.2 EAN-13	5
6.3 EAN-8	6
6.4 UPC-A	7
6.5 UPC-E0	8
6.6 UPC-E1	8
6.7 Code 128	9
6.8 Code 39	10
6.9 Code 93	12
6.10 Codabar	13
6.11 Interleaved 2 of 5	14
6.12 Industrial 25	15
6.13 Matrix 2 of 5	16
6.14 Code11	17
6.15 MSI	18
6.16 QR	19
6.17 Data Matrix	19
6.18 PDF417	20
Contact Information	21

Nota : La configuración de fábrica está marcada con un asterisco '*'.

1. Restablecer configuraciones de fábrica



Restablecer configuraciones de fábrica

2. Configuración volumen sonidos



Sonido OFF



(*) Sonido ON

3. Configuración intervalo para lectura duplicada

Con esta configuración es posible evitar una lectura doble, sobre todo si se trabaja en modo de lectura continua o de auto inducción



Activa configuración intervalo para lectura duplicada



(*) Desactiva configuración intervalo para lectura duplicada

3.1 Configuración tiempo intervalo



500ms



1000ms



3000ms



5000ms

Ejemplo:

Para evitar que el lector lea un código dos veces en un intervalo de 1000ms, proceder de esta forma:

1. Escanear el código bidimensional "Activa configuración intervalo lectura duplicada"
2. Escanear el código bidimensional "1000ms"

Para restablecer las configuraciones de fábrica, escanear el código bidimensional " (*) Desactiva configuración intervalo para lectura duplicada"

4. Configuración para código invertido

En algunos casos, las partes en blanco y las partes en negro de un código pueden estar invertidas. Para poder leer tanto los códigos normales como los códigos invertidos, configurar el lector de esta forma:



(*) Desactiva lectura código de barras 1D invertido



Activa lectura código de barras 1D invertido



(*) Desactiva lectura código de barras bidimensional invertido



Activa lectura código de barras bidimensional invertido

5. Conversión de UPC-A a EAN-13



Activa UPC-A a EAN-13



(*) Desactiva UPC-A a EAN-13

6. Configuraciones para la lectura de todo tipo de código

6.1 Configuraciones de lectura para BS02001

El lector BS02001 se puede configurar para escanear los códigos compatibles, o se puede configurar para no leer ningún tipo de código.

Escanear todos los tipos de códigos: el lector puede leer todos los tipos de códigos compatibles.

No leer ningún tipo de código: el lector puede leer sólo los códigos necesarios para la configuración.

Leer los códigos de default: algunos tipos de códigos no se usan frecuentemente. La velocidad del lector puede aumentar si se desactivan estos códigos. El lector BS02001 puede leer sólo los códigos de default. Para activar la lectura de todos los códigos, escanear "Leer todos los tipos de códigos"



Leer todos los tipos de códigos



No leer ningún tipo de código



(*) Leer códigos de default

6.2 EAN-13

Para leer/no leer el código EAN-13, escanear el código bidimensional aquí abajo:



(*) Leer EAN-13



No leer EAN-13

Para leer/no leer el código adicional de EAN-13, escanear, escanear el código bidimensional aquí abajo:



(*) Desactivar código adicional de 2 caracteres



Activar código adicional de 2 caracteres



(*) Desactivar código adicional de 5 caracteres



Activar código adicional de 5 caracteres

6.3 EAN-8

Para leer/no leer el código EAN-8, escanear el código bidimensional aquí abajo:



(*) Leer EAN-8



No leer EAN-8

Para leer/no leer el código adicional de EAN-8, escanear el código bidimensional aquí abajo:



(*) Desactivar código adicional de 2 caracteres



Activar código adicional de 2 caracteres



(*) Desactivar código adicional de 5 caracteres



Activar código adicional de 5 caracteres

6.4 UPC-A

Para leer/no leer el código UPC-A, escanear el código bidimensional aquí abajo:



(*) Leer UPC-A

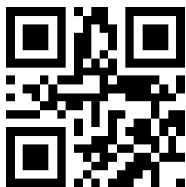


No leer UPC-A

Para leer/no leer el código adicional de UPC-A, escanear el código bidimensional aquí abajo:



(*) Desactivar código adicional de 2 caracteres



Activar código adicional de 2 caracteres



(*) Desactivar código adicional de 5 caracteres



Activar código adicional de 5 caracteres

6.5 UPC-E0

Para leer/no leer el código UPC-A, escanear el código bidimensional aquí abajo:



(*) Leer UPC-E0



No leer UPC-E0

6.6 UPC-E1

Leer/no leer UPC-E1



(*) Leer UPC-E1



No leer UPC-E1

Para leer/no leer el código adicional de UPC-E1, escanear el código bidimensional aquí abajo:



(*) Desactivar código adicional de 2 caracteres



Activar código adicional de 2 caracteres



(*) Desactivar código adicional de 5 caracteres



Activar código adicional de 5 caracteres

6.7 Code 128

Para leer/no leer el código Code 128, escanear el código bidimensional aquí abajo:



(*) Leer Code 128



No leer Code 128

Para configurar el número mínimo de caracteres para el Code128, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Número mínimo de caracteres 0



(*) Número mínimo de caracteres 4

Para configurar el número máximo de caracteres para el Code128, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



(*) Número máximo de caracteres 32



Número máximo de caracteres 255

6.8 Code 39

Para leer/no leer el código Code39, escanear el código bidimensional aquí abajo:



(*) Leer Code39



No leer Code39

Para configurar el número mínimo de caracteres para el Code39, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Número mínimo de caracteres 0



(*) Número mínimo de caracteres 4

Para configurar el número máximo de caracteres para el Code39, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



(*) Número máximo de caracteres 32



Número máximo de caracteres 255

Para configurar los caracteres de inicio y fin del Code39, leer los códigos bidimensionales aquí abajo:



(*) Excluir caracteres de inicio en el output



Incluir caracteres de inicio en el output



(*) Excluir caracteres de fin en el output



Incluir caracteres de fin en el output

Para leer/no leer el código Code 32, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



(*) No leer Code32



Leer Code32

Para configurar Code 39 Full ascii, escanear el código bidimensional aquí abajo:



(*) Desactiva Code 39 Full ascii



Activa Code 39 Full ascii

6.9 Code 93

Para leer/no leer el código Code 93, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



(*) Leer Code 93



No leer Code 93

Para configurar el número mínimo de caracteres para el Code 93, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Número mínimo de caracteres 0



(*) Número mínimo de caracteres 4

Para configurar el número máximo de caracteres para el Code 93, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



(*) Número máximo de caracteres 32



Número máximo de caracteres 255

6.10 Codabar

Para leer/no leer el código Codabar, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



(*) Leer Codebar



No leer Codebar

Para configurar los caracteres iniciales y finales del Codabar, leer los códigos bidimensionales aquí abajo:



Activa caracteres de inicio y fin



Desactiva caracteres de inicio y fin

Para configurar el número mínimo de caracteres para el Codabar, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Número mínimo de caracteres 0



(*) Número mínimo de caracteres 4

Para configurar el número máximo de caracteres para el Codabar, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



(*) Número máximo de caracteres 32



Número máximo de caracteres 255

6.11 Interleaved 2 of 5

Para leer/no leer el código Interleaved 2 of 5, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Leer Interleaved 2 of 5



(*) No leer Interleaved 2 of 5

Para configurar el número mínimo de caracteres para el Interleaved 2 of 5, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Número mínimo de caracteres 0



(*) Número mínimo de caracteres 4

Para configurar el número máximo de caracteres para el Interleaved 2 of 5, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



(*) Número máximo de caracteres 32



Número máximo de caracteres 255

6.12 Industrial 25

Para leer/no leer el código Industrial 25, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Leer Industrial 25



(*) No leer Industrial 25

Para configurar el número mínimo de caracteres para el Industrial 25, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Número mínimo de caracteres 0



Número mínimo de caracteres 4

Para configurar el número máximo de caracteres para el Industrial 25, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



(*) Número máximo de caracteres 32



Número máximo de caracteres 255

6.13 Matrix 2 of 5

Para leer/no leer el código Matrix 2 of 5, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Leer Matrix 2 of 5



(*) No leer Matrix 2 of 5

Para configurar el número mínimo de caracteres para el Matrix 2 of 5, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Número mínimo de caracteres 0



(*) Número mínimo de caracteres 4

Para configurar el número máximo de caracteres para el Matrix 2 of 5, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:

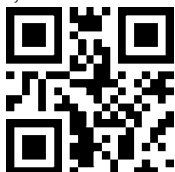


(*) Número máximo de caracteres 32



Número máximo de caracteres 255

Para configurar el check format de Matrix 2 of 5, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



6.14 Code11

Para leer/no leer el código Code11, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Leer Code11



(*)No leer Code11

Para configurar el número mínimo de caracteres para el Code11, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Número mínimo de caracteres 0



(*) Número mínimo de caracteres 4

Para configurar el número máximo de caracteres para el Code11, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



(*) Número máximo de caracteres 32



Número máximo de caracteres 255

Para configurar el check format de Code 11, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Configurar el check format de Code11 como 1bit



(*) Configurar el check format de Code11 como 2bit

6.15 MSI

Para leer/no leer el código MSI, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Leer MSI



(*) No leer MSI

Para configurar el número mínimo de caracteres para el MSI, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



Número mínimo de caracteres 0



(*) Número mínimo de caracteres 4

Para configurar el número máximo de caracteres para el MSI, escanear los códigos bidimensionales aquí abajo:



(*) Número máximo de caracteres 32



Número máximo de caracteres 255

6.16 QR

Para leer/no leer el código QR, escanear el código bidimensional aquí abajo



(*) Leer QR



No leer QR

6.17 Data Matrix

Para leer/no leer el código Data Matrix, escanear el código bidimensional aquí abajo



(*) Leer Data Matrix



No leer Data Matrix

Para leer/no leer más de un código Data Matrix contemporáneamente, escanear el código bidimensional aquí abajo:



(*) No leer más de un código Data Matrix contemporáneamente



Leer más de un código Data Matrix contemporáneamente

6.18 PDF417

Para leer/no leer el código PDF417, escanear el código bidimensional aquí abajo



(*)Leer PDF417



No leer PDF417

Contact Information

USA

Tel: +1 702-445-7528

Phone hours: Weekdays 9 AM to 5 PM (EST)

Email: support@inateck.com

Web: www.inateck.com

Addr.: Inateck Technology Inc, 6045 Harrison Drive Suite 6,
Las Vegas, Nevada 89120

Germany

Tel: +49 342-07673081 Fax: +49 342-07673082

Phone hours: Weekdays 9 AM-5 PM (CET)

Email: support@inateck.com

Web: <http://www.inateck.com/de/>

Addr.: F&M Technology GmbH, Montgolfierstraße 6,
04509 Wiedemar

Japan

Email: support@inateck.com

Web: www.inateck.com/jp/

Addr.: Inateck 株式会社 〒 547-0014 大阪府大阪市平野区長吉川辺 3 丁目 10 番 11 号

Company of License Holder

F&M Technology GmbH

Addr: Montgol erstraße 6, 04509 Wiedemar, Germany

Tel.: +49 342-07673081

Manufacturer Information

Shenzhen Licheng Technology Co.,Ltd

Add: Dezhong Industrial Park, No.11 Shibe Road, Bantian Street, Longgang District,
Shenzhen, Guangdong, 518000, China

Tel: (+86)755-23484029

Made in China