

OPENSWIM

Guide de l'utilisateur

S700

Contenu

COMMENT ÇA MARCHE

Commandes du casque	03
Marche/arrêt	04
Transférer du contenu	05
Comment le porter	07
Volume	08
Fonction musique	09
Consulter le statut de la batterie	10

FONCTIONNALITÉS SUPPLÉMENTAIRES

Modes EQ	12
Changer de mode EQ	13
Changer de langue	14
Changer de dossier	15

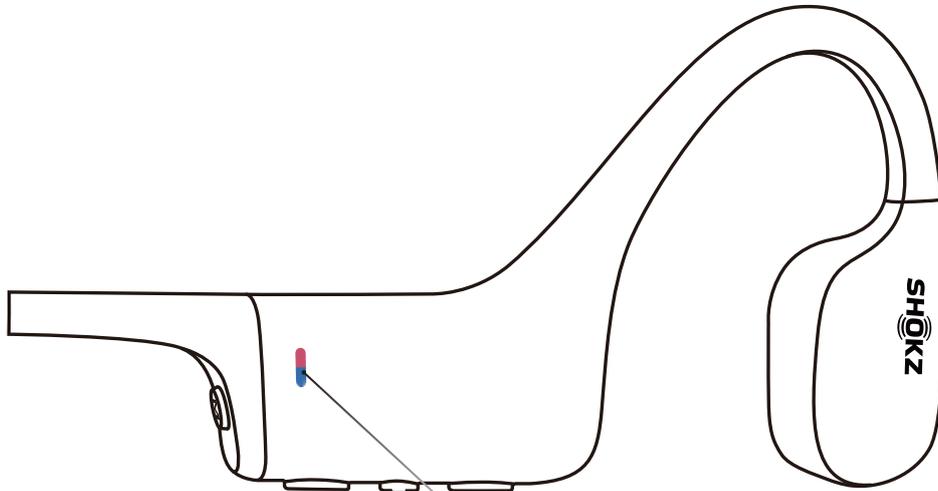
ENTRETIEN ET MAINTENANCE

Conseils concernant la recharge	17
Stockage et maintenance	18
Garantie	20
Problèmes fréquents	21
Contenu de la boîte	22

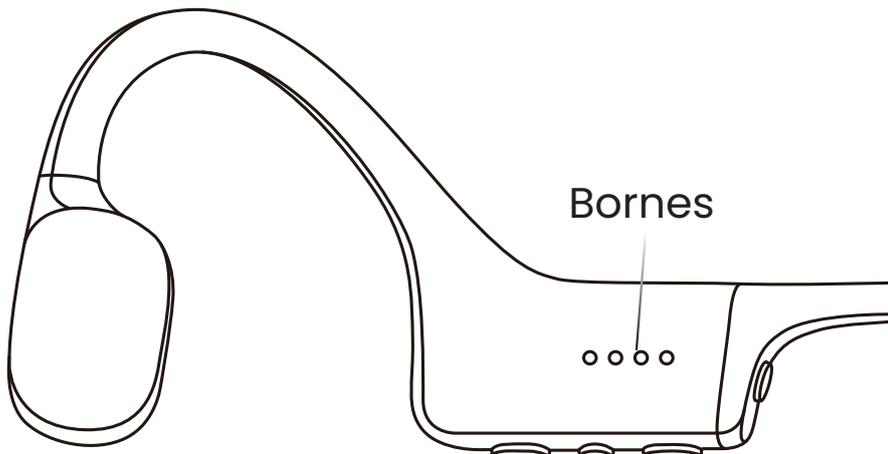
INFORMATIONS RÉGLEMENTAIRES ET LÉGALES	23
--	----

Comment ça marche

Commandes du casque

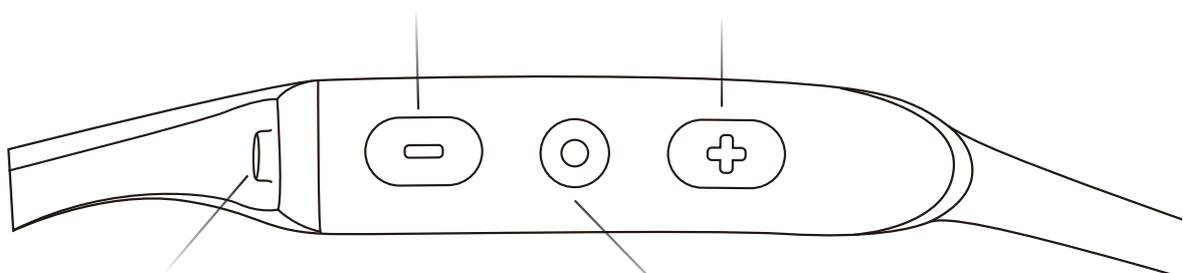


Voyant LED



Bornes

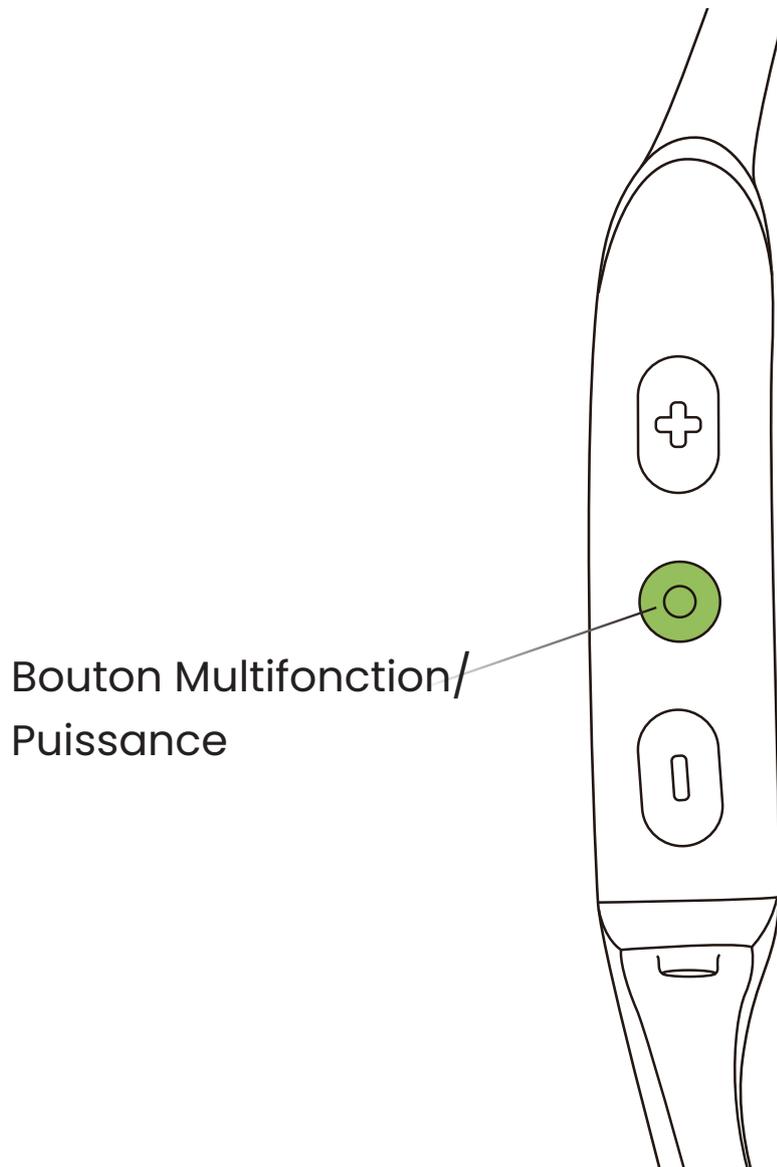
— Volume - + Volume +



M Bouton des modes

● Bouton Multifonction/Puissance

Marche/arrêt



Bouton Multifonction/
Puissance

Allumez le casque :

Restez appuyé sur le Bouton Multifonction/Puissance jusqu'à ce que le voyant LED clignote en bleu.

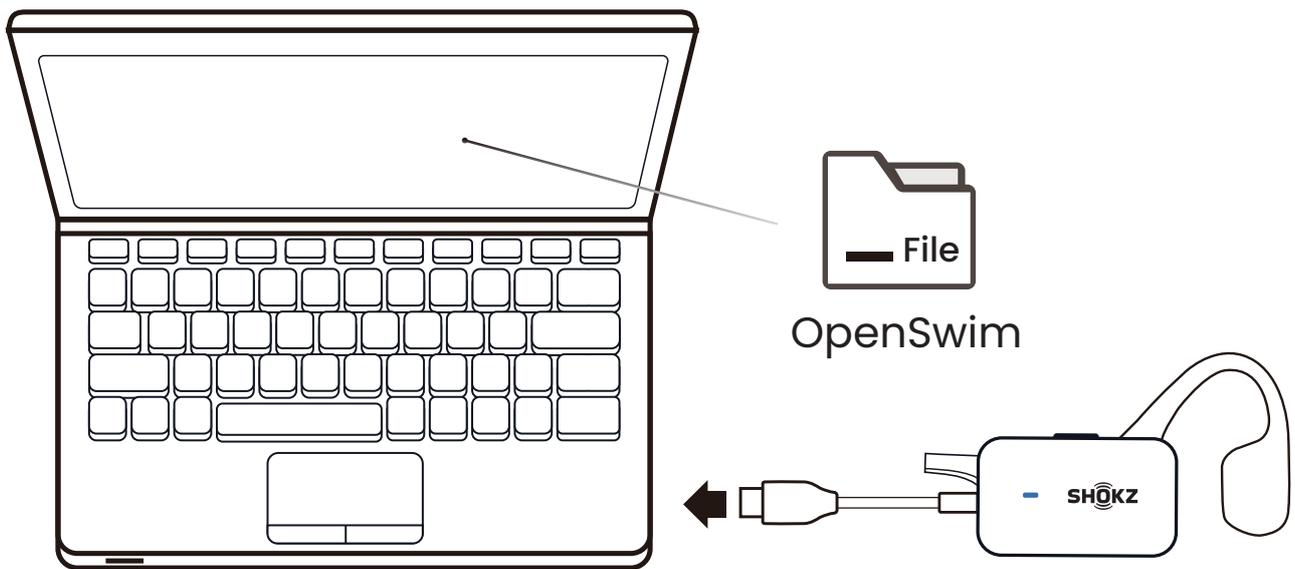
*Audrey dira : « Welcome to Shokz »(Bienvenue chez Shokz).

Éteignez le casque :

Restez appuyé sur le Bouton Multifonction/Puissance jusqu'à ce que le voyant LED clignote en rouge.

*Audrey dira : « Power off »(Mise hors tension).

Transfert de contenu



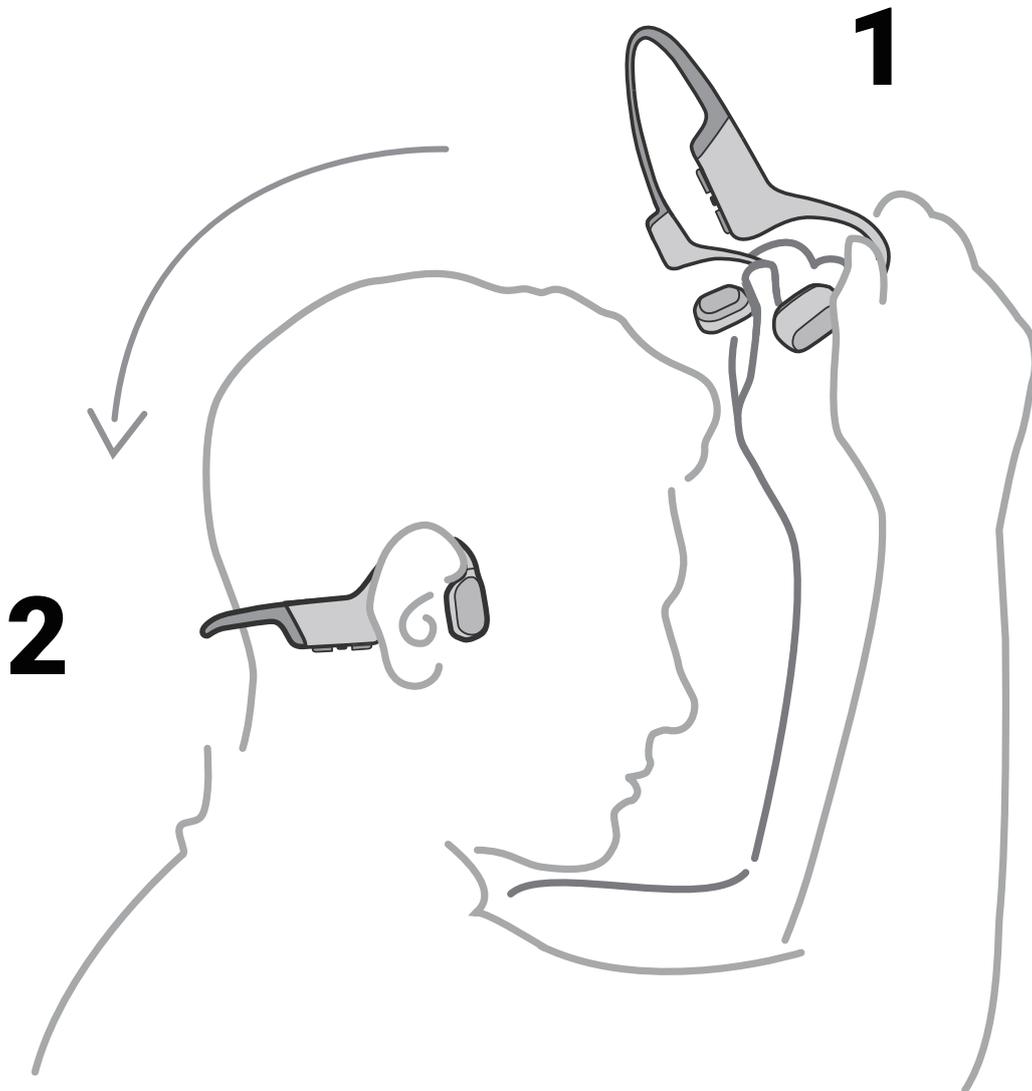
1. Connectez l'OpenSwim à votre ordinateur.
2. L'OpenSwim deviendra un disque dur nommé "OpenSwim". Ouvrez "OpenSwim" sur votre ordinateur.



3. Glissez les fichiers audio ou les dossiers dans le disque dur "OpenSwim".
4. Une fois le transfert de fichier terminé, vous pouvez déconnecter le Socle de Charge USB. Le voyant LED clignotera en rouge et en bleu lorsqu' l'OpenSwim organise les fichiers. Les boutons OpenSwim ne fonctionneront pas pendant un moment.

*L'OpenSwim supporte les formats MP3, WAV, WMA, FLAC et AAC. (L'OpenSwim ne supporte que les fichiers WAV dans un format linéaire PCM.)

Comment le porter



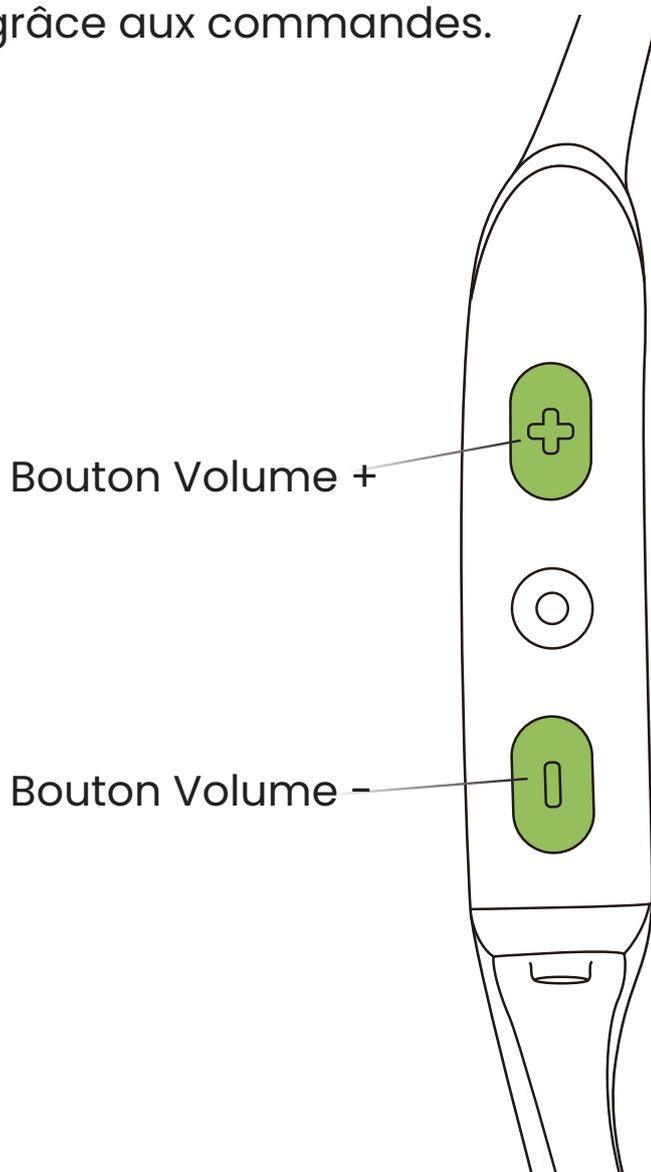
Prenez le casque, amenez-le derrière la base de votre cou, positionnez les crochets d'oreille sur vos oreilles, et profitez de votre musique !

*Porter votre casque dans le mauvais sens peut entraîner une gêne. Les transducteurs doivent reposer devant vos oreilles.

Volume



Gérez le volume à tout moment grâce aux commandes.



Comment modifier le volume :

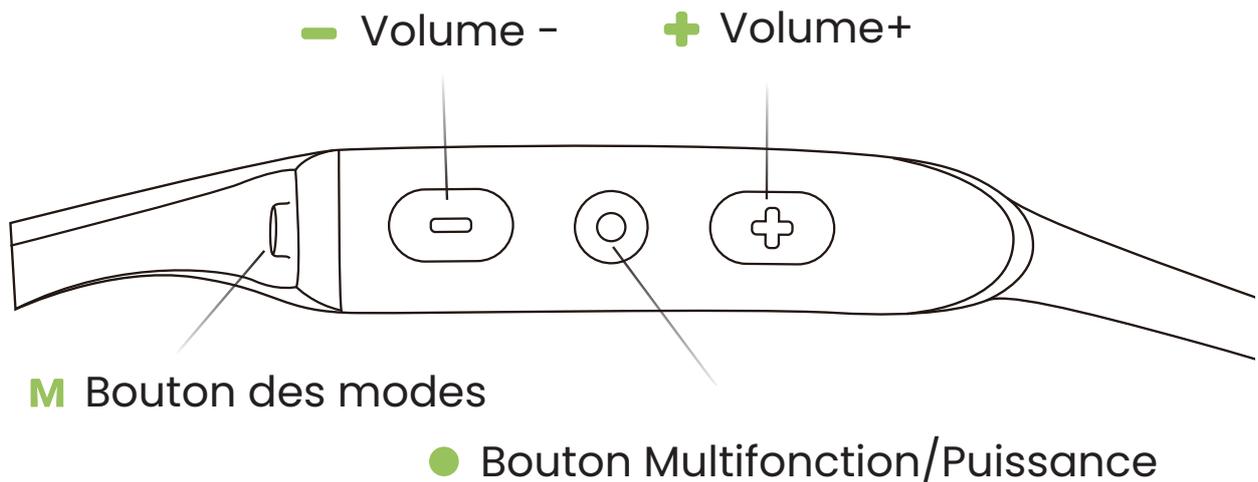
Pendant la lecture de votre musique, modifiez le volume du casque en appuyant sur les boutons volume + et volume -.

*Lorsque le volume est au maximum, le casque émet un « bip ».



*L'écoute avec des écouteurs à un volume élevé peut affecter votre audition et le son sera déformé.

Fonction musicale



▶▶ Lire/Mettre en pause une musique ●

Appuyez une fois sur le Bouton Multifonction.

▶▶ Musique suivante +

Restez appuyé sur le bouton Volume + pendant 2 secondes pendant la lecture de la musique.

◀◀ Musique précédente -

Restez appuyé sur le bouton Volume - pendant 2 secondes pendant la lecture de la musique.

⚙️ Changer les paramètres EQ M

Restez appuyé sur le Bouton des modes pendant 2 secondes.

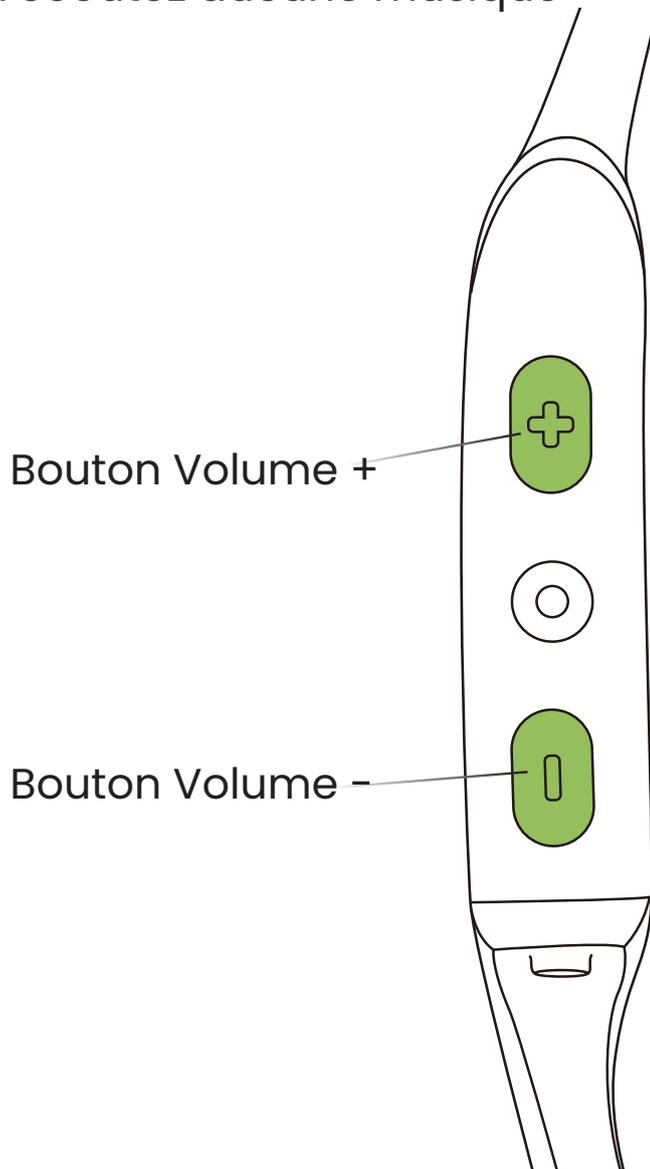
⚙️ Mode Lecture M

Appuyez une fois sur le Bouton des modes "Normal/Répétition/Mélanger".

Consulter le statut de la batterie



Utilisez ces commandes lorsque vous n'écoutez aucune musique



Comment consulter le statut de la batterie :

Appuyez sur le bouton volume + ou volume - lorsque la musique est en pause. Audrey vous dira alors le statut de la batterie :

*«Battery high/Battery medium/Battery low/Charge me »
(Niveau de batterie moyen/Niveau de batterie faible/Me Charger).

Fonctionnalités supplémentaires

Modes EQ



Mode général :

Fréquence équilibrée pour écouter de la musique



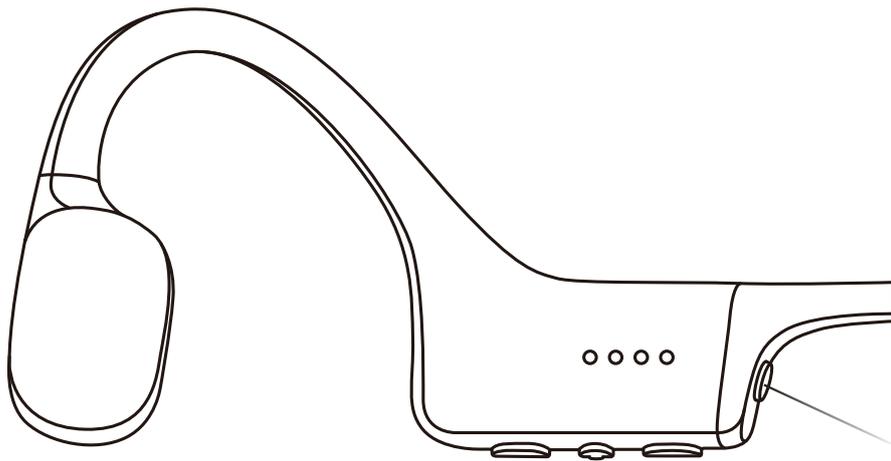
Mode natation :

À utiliser tout en nageant

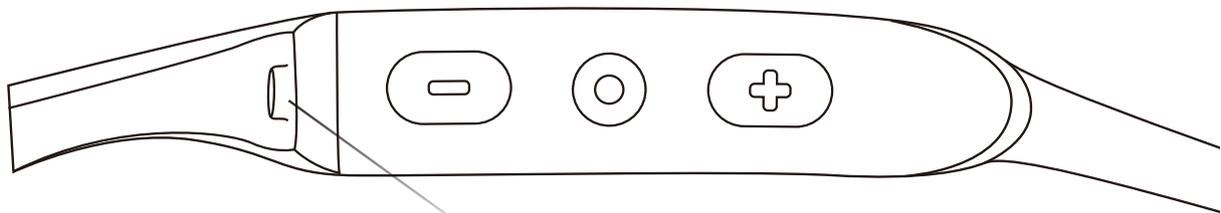
Changer de mode EQ



Utilisez ces commandes lorsque vous écoutez de la musique



Bouton des modes



Bouton des modes

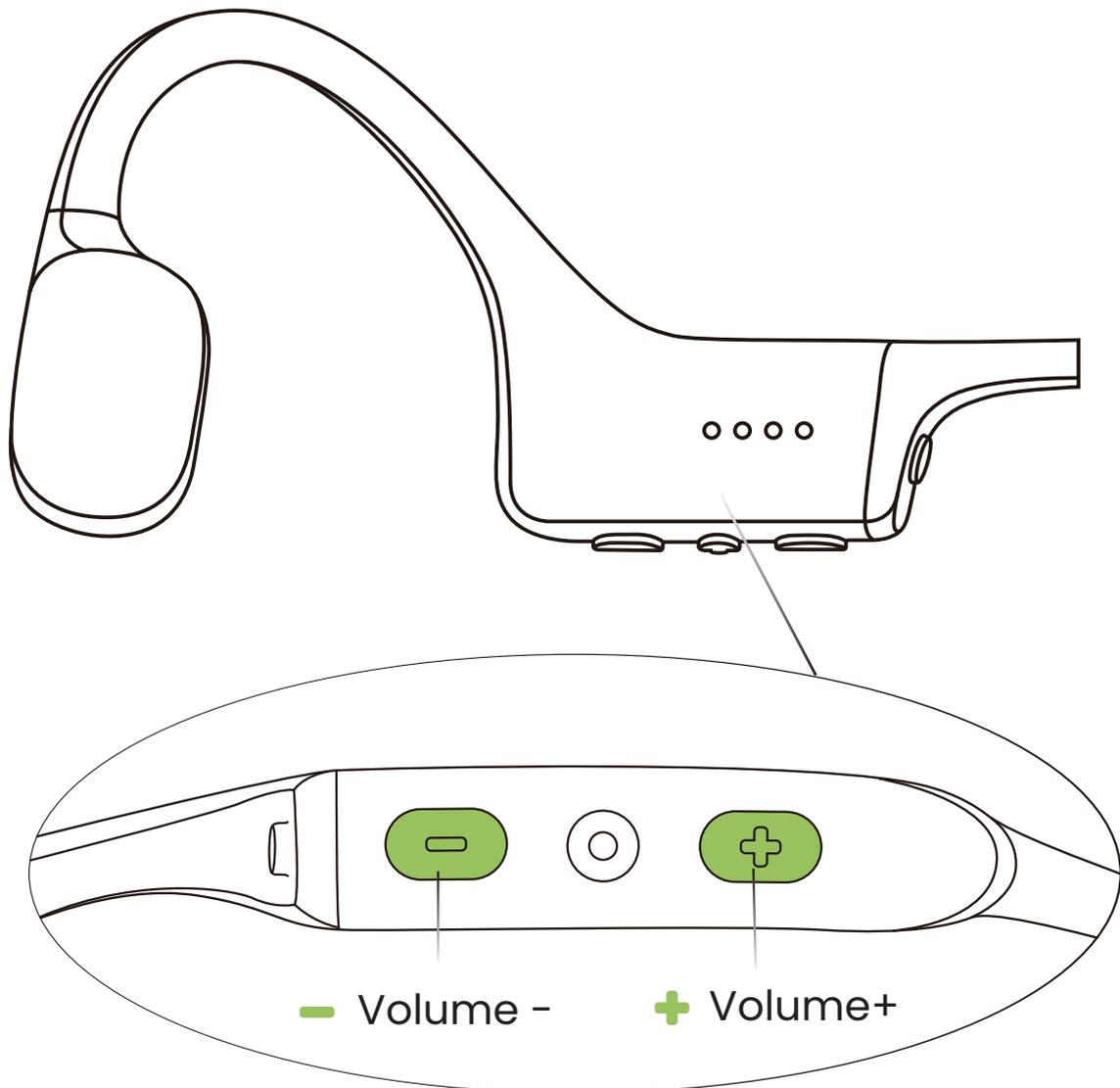
Comment changer de mode EQ :

Restez appuyé sur le bouton des modes pendant que vous écoutez de la musique jusqu'à entendre un bip sonore.

*Audrey dira : « General mode/Swimming mode »
(Mode général/mode natation).

Changer de langue

Votre casque possède quatre langues intégrées :
Chinois, anglais, japonais et coréen.



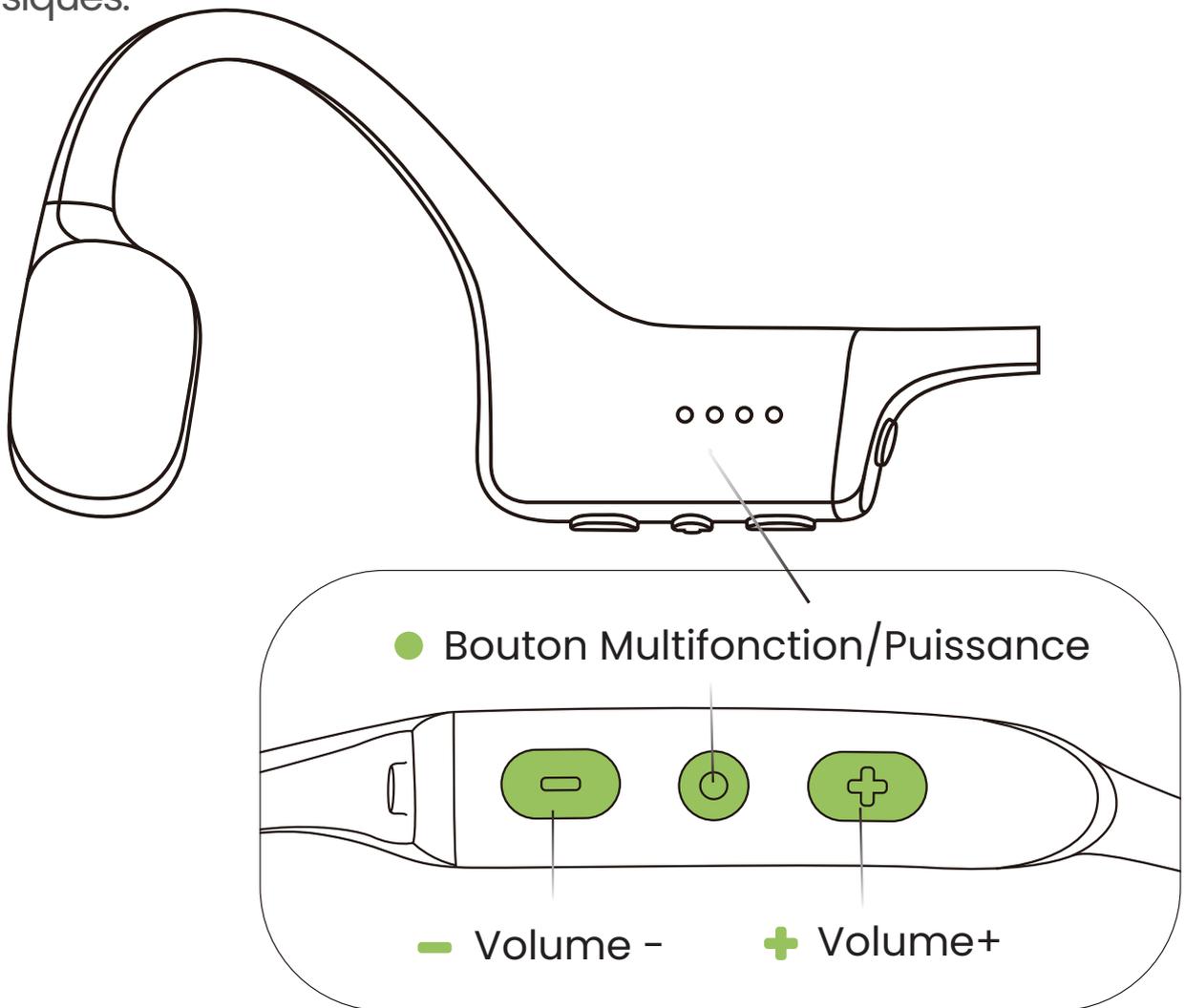
Comment changer de langue :

Restez appuyé sur les boutons volume + et volume - jusqu'à entendre un bip sonore.

*Audrey dira alors : "中文/English/한국어/日本語"

Changer de dossier

*Il est recommandé d'utiliser plusieurs dossiers pour trier vos musiques.



Comment changer de dossier :

Restez appuyé sur les boutons Multifonction et Volume - jusqu'à entendre un bip sonore.

*Audrey dira : « Play Current Folder/Play All Folder »
(Lire le dossier en cours / Lire tous les dossiers).

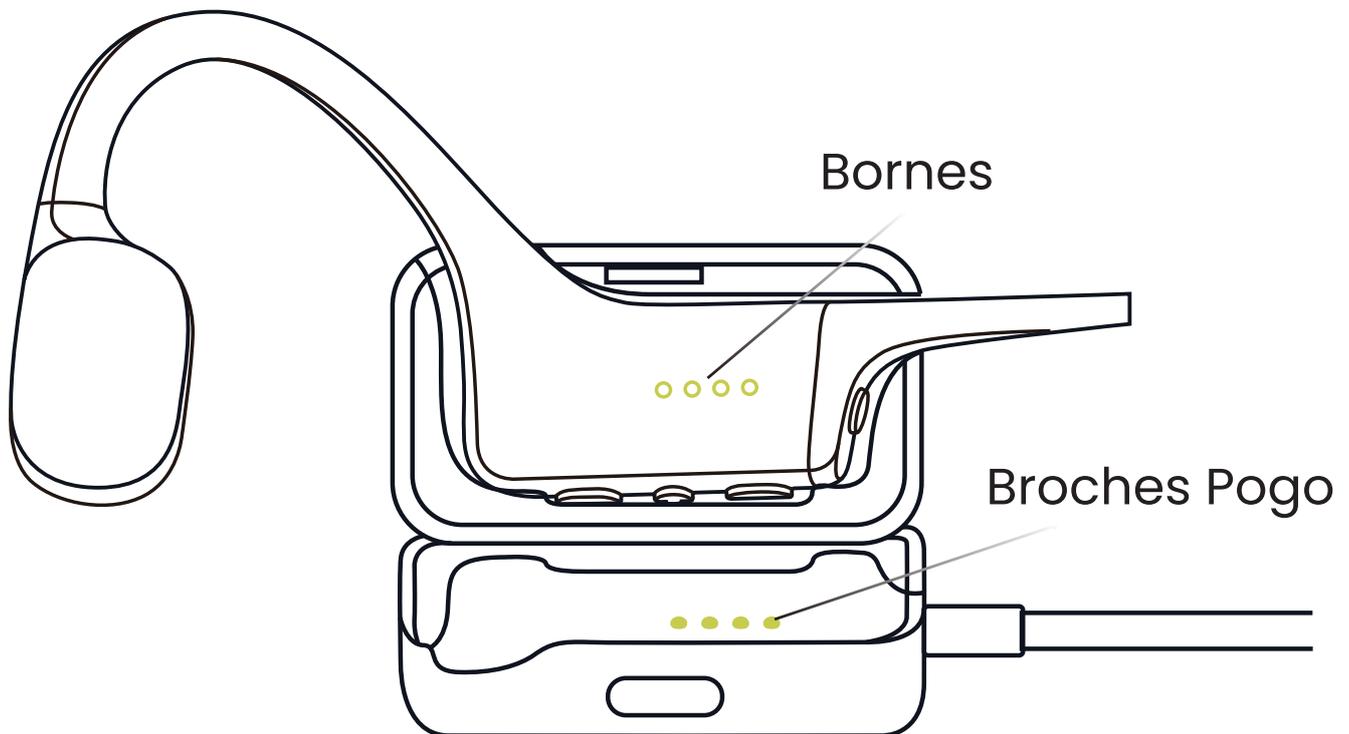
*Restez appuyé sur les boutons Multifonction et Volume + pendant 2 secondes après avoir entendu "Lire le dossier en cours". Vous entendrez ensuite "Dossier suivant".

Entretien et maintenance

Conseils concernant la recharge



Le casque s'éteindra automatiquement pendant la recharge



1. Connectez L'OpenSwim au Socle de Charge USB. Assurez-vous que les Broches Pogo soient bien au contact des Bornes.
2. Connectez le socle à un ordinateur ou bien à un adaptateur. Le voyant LED s'allumera en bleu une fois la recharge sera terminée.

Stockage et maintenance

Garantie

Votre casque est couvert par une garantie.

Visitez notre site internet

<https://www.shokz.com/pages/warranty-claim>

pour consulter les détails de cette garantie limitée.

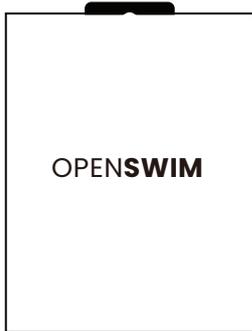
* Vos droits concernant cette garantie limitée ne seront pas affectés si vous n'êtes pas inscrit.

Problèmes fréquents

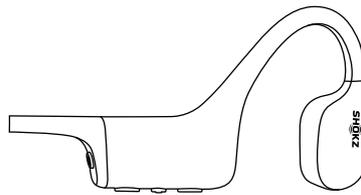


Si vous rencontrez le moindre problème,
rendez-vous sur
<https://www.shokz.com/pages/support-new>
pour trouver une solution !

Contenu de la boîte



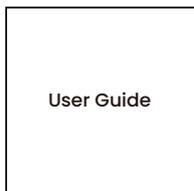
Boîte
OpenSwim



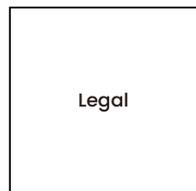
Casque
OpenSwim



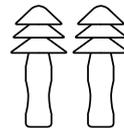
Paquet
OpenSwim



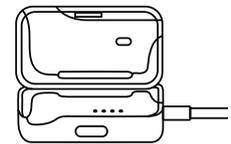
Mode d'emploi
OpenSwim



Mentions
légales
OpenSwim



Embouts
OpenSwim



Socle de
Charge USB

N'utilisez pas votre produit s'il est endommagé ou s'il manque un élément. Contactez un revendeur Shokz agréé ou bien le service client Shokz.

* Veuillez noter que le conditionnement peut varier selon la région de vente.

Informations réglementaires et légales

SHOKZ