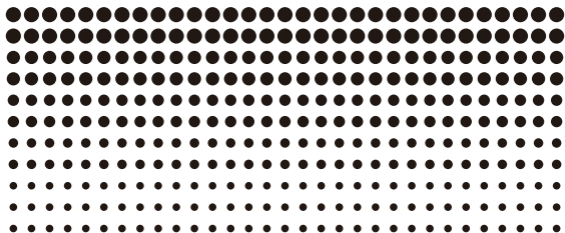




NY-991MS

Guía de usuario

● Español ●




Contents

1. Información importante	1
2. Operaciones de Muestra	1
3. Inicializar la calculadora	1
4. Seguridad de la batería	1
5. Precauciones de manipulación	2
6. Estructura del Producto	4
7. Saca el lápiz óptico	4
8. La tecla de borrado de la tableta de escritura.	4
9. Encendido y Apagado	5
10. Lectura de Pantalla	5
11. Teclas Clave	5
12. Especificación del modo de cálculo	6
13. Configuración de la configuración de la calculadora	6
14. Cálculo Básico	8
15. Cálculo de Funciones	9
16. Cálculo de números complejos	11
17. Cálculo de Cálculos	12
18. Cálculo Estadístico	13
19. Rangos de cálculo, número de dígitos y precisión	17
20. Mensajes de Error	19
21. Antes de asumir el mal funcionamiento de la calculadora	20
22. Reemplazo de la batería	20
23. Especificaciones	21
24. Política de post-venta	21

1. Información importante

- ◆ Las pantallas y las ilustraciones (como las marcas clave) que se muestran en esta Guía del usuario tienen solo fines ilustrativos y pueden diferir un poco de los elementos reales que representan.
- ◆ El contenido de este manual está sujeto a cambios sin previo aviso.
- ◆ En ningún caso seremos responsables ante nadie por daños especiales, colaterales, incidentales o consecuentes en relación con la compra o el uso de este producto y los artículos que vienen con él o que surjan de la misma. Además, nuestra empresa no será responsable de ningún reclamo de ningún tipo por parte de terceros que surja del uso de este producto y los elementos que lo acompañan.
- ◆ Asegúrese de tener a mano toda la documentación del usuario para referencia futura.

2. Operaciones de Muestra

- ◆ Las operaciones de muestra en este manual se indican mediante el icono . A menos que se indique específicamente, todas las operaciones de muestra asumen que la calculadora está en su configuración predeterminada inicial. Use el procedimiento bajo "3. Inicializar la calculadora" para devolver la calculadora a su configuración predeterminada inicial.

3. Inicializar la calculadora

- ◆ Realice el siguiente procedimiento cuando desee inicializar la calculadora y devolver el modo de cálculo y la configuración a su configuración predeterminada inicial. Tenga en cuenta que esta operación también borra todos los datos actualmente en la memoria de la calculadora.

ON/C **MODE** 0

4. Seguridad de la batería

Precaución

- ◆ Este símbolo se utiliza para indicar información que puede provocar lesiones personales o daños materiales si se ignora.

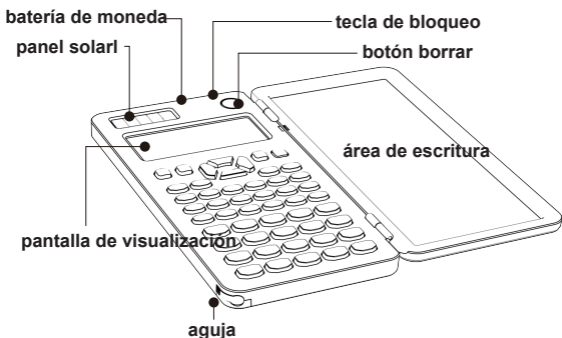
- ◆ Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños pequeños. Si se ingiere accidentalmente, consulte con un médico inmediatamente.
- ◆ Utilice únicamente el tipo de batería especificado para esta calculadora en este manual.
- ◆ Nunca deseche la calculadora quemándola. Si lo hace, puede causar que ciertos componentes exploten repentinamente, creando el riesgo de incendio y lesiones personales.
- ◆ Nunca intente desarmar la calculadora o la batería. Nunca cargue las baterías ni permita que las baterías se acorten. Nunca exponga las baterías al calor directo ni las deseche por incineración.
- ◆ El mal uso de las baterías puede causar fugas y dañar elementos cercanos, y puede generar riesgo de incendio y lesiones personales.
- ◆ Una batería descargada puede tener fugas, causando daños y mal funcionamiento de la calculadora. Nunca deje la batería descargada en la calculadora.
- ◆ Siempre asegúrese de que los extremos positivo y negativo de la batería estén orientados correctamente cuando la cargue en la calculadora.

5. Precauciones de manipulación

- ◆ Asegúrese de leer las siguientes precauciones de seguridad antes de usar esta calculadora. Todas las operaciones de ejemplo en este manual asumen que la calculadora usa la configuración predeterminada inicial.
- ◆ Si acaba de recibir el producto, abra su calculadora y descubra que la pantalla de escritura es verde, no se preocupe, se debe a la reacción del cristal líquido causada por el clima, siempre que la tecla de bloqueo fluctúe al estado de desbloqueo, puede borrar la marca verde en la pantalla y usarla normalmente. Si la pantalla de escritura sobresale o es irregular, coloque el producto en un ambiente de 5 °C -40 durante 10 minutos antes de usar el producto. Si la pantalla de escritura aún está levantada o desnivelada después de estar parada, el producto puede dañarse durante el transporte. Póngase en contacto con nuestro servicio de atención al cliente para devolver el producto y reemplazarlo por un producto nuevo. °C

- ◆ Si no se puede borrar el contenido del tablero de escritura, verifique si la tecla de bloqueo claro está en el lado bloqueado. En caso afirmativo, gírelo para desbloquear el lado. Si el contenido aún no se puede borrar después de la operación, reemplace la batería.
- ◆ Use el lápiz óptico lateral para escribir en el área de escritura y presione el botón Borrar para borrar el contenido escrito.
- ◆ Incluso si la calculadora funciona normalmente, reemplace la batería al menos una vez al año.
- ◆ La batería que viene con esta unidad se descarga ligeramente durante el transporte y almacenamiento. Debido a esto, es posible que deba reemplazarse antes de la duración normal esperada de la batería.
- ◆ La carga baja de la batería puede causar que el contenido de la memoria se corrompa o se pierda por completo. Mantenga siempre registros escritos todos los datos importantes.
- ◆ Evite el uso y almacenamiento en áreas sujetas a temperaturas extremas. Una temperatura muy baja puede provocar una respuesta lenta de la pantalla, falla total de la pantalla y acortamiento de la vida útil de la batería. También evite dejar la calculadora expuesta a la luz solar directa, cerca de una ventana, cerca de un calefactor o en cualquier otro lugar donde pueda quedar expuesta a temperaturas muy altas. El calor puede decolorar o deformar la carcasa de la calculadora y dañar los circuitos internos.
- ◆ Evite el uso y almacenamiento en áreas sujetas a grandes cantidades de humedad y polvo. Tenga cuidado de nunca dejar la calculadora donde pueda ser salpicada de agua o expuesta a grandes cantidades de humedad o polvo. Dichos elementos pueden dañar los circuitos internos.
- ◆ Nunca retuerza ni doble la calculadora. Nunca deje caer la calculadora ni la someta a un fuerte impacto.
- ◆ Nunca presione las teclas de la calculadora ni escriba con un bolígrafo u otro objeto puntiagudo.
- ◆ Si la calculadora se ensucia mucho, límpiela con un paño humedecido en una solución de una semana de agua y detergente doméstico neutro suave. Escurra todo el exceso de humedad antes de limpiar la calculadora. Nunca use diluyente, benceno u otros agentes volátiles para limpiar la calculadora. Si lo hace, puede eliminar las marcas impresas y dañar la carcasa.

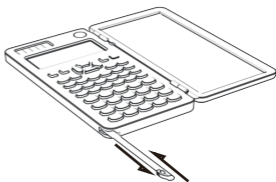
6. Estructura del Producto



7. Saca el lápiz óptico

Antes de usar la tableta de escritura, saque el lápiz óptico del lateral del producto.

Cuando haya terminado, vuelva a colocar el lápiz óptico en el contenedor de almacenamiento.



8. La tecla de borrado de la tableta de escritura.

Antes de borrar el contenido de la tableta de escritura, verifique que la tecla de borrado esté en el lado desbloqueado.

Si no, gírelo hacia el lado desbloqueado.



9. Encendido y Apagado

Presiona **ON/C OFF** para prender la calculadora.

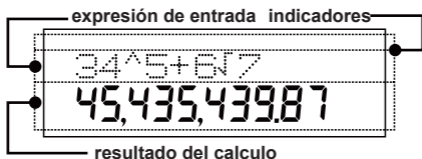
Presiona **2ndF ON/C OFF** para apagar la calculadora

Apagado automático

Su calculadora se apagará automáticamente si no realiza ninguna operación durante unos 6 minutos.

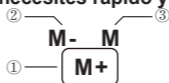
10. Lectura de Pantalla

La pantalla de la calculadora muestra las expresiones que ingresa, los resultados de los cálculos y varios indicadores.



11. Teclas Clave

Muchas de las teclas de las calculadoras son usadas para realizar más de una función. Las funciones marcadas en el teclado están codificadas en colores para ayudarte a encontrar la que necesites rápido y fácilmente.



		Color	Key Operation
①	M+		M+
②	M-	Naranja	2ndF M+ Presiona 2ndF y después la tecla para realizar la función marcada.
③	M	MRojo	ALPHA M+ Presiona ALPHA y después la tecla para realizar la función marcada.



Estos cuatro botones representan cuatro direcciones diferentes de los botones de selección de "arriba (▲), abajo (▼), izquierda (◀) y derecha (▶)", Cuando aparece el cursor o es necesario pasar la página, estas teclas se pueden usar para mover el cursor o pasar la página.

12. Especificación del modo de cálculo

Especificación del Modo de Cálculo

Cuando quieres realizar este tipo de operaciones	Realiza esta secuencia de teclas
Calculaciones generales	MODE 0 COUNT
Desviación Estándar	MODE 1 STAT
Cálculos de regresión	MODE MODE 2 REG
Número complejo	MODE MODE 3 CMPLX

Nota: Los indicadores de modo aparecen en la parte superior de la pantalla. El modo de cálculo predeterminado inicial es el modo COUNT.

13. Configuración de la configuración de la calculadora

Especifica el número de dígitos para mostrar el resultado de un cálculo. Después de presionar la tecla repetidamente, puede ver los caracteres "¿Fijar 0 ~ 9?" o "Ciencia 0~9?" en la pantalla

Fijar 0~9: El valor que especifique (de 0 a 9) controla el número de lugares decimales para los resultados de cálculo mostrados. Los resultados del cálculo se redondean al dígito especificado antes de mostrarse.

Ejemplo: presiona **F/S** $3100 \div 9 = 11.111$ (Fix 3)

Sci 0~9: El valor que especifique (de 1 a 10) controla el número de dígitos significativos para los resultados de cálculo mostrados. Los resultados del cálculo se redondean al dígito especificado antes de mostrarse.

Ejemplo: presiona $\boxed{F/S} \boxed{F/S} \boxed{4} 1 \div 9 = 1.111 \times 10^{-01}$ (Sci 4)
 Una vez que se completa el cálculo, la calculadora se puede restaurar al estado de funcionamiento normal presionando la tecla nuevamente.

◆ Entrada de Ángulo y Conversión de Unidad

La unidad de ángulo predeterminada del sistema es grados para la entrada de valor y la visualización del resultado del cálculo; si desea la unidad en radianes, puede presionar la tecla \boxed{DIR} . Hay un pequeño carácter "D" o "R" en la parte superior de la pantalla de la calculadora, que representa la unidad de ángulo en grados o radianes.

El siguiente ejemplo es el formato de entrada para un valor sexagesimal:

30°25'0"			
30	\boxed{DMS}	25	\boxed{DMS} =
(Convierte sexagesimal a decimal)	$\boxed{2nd F}$	$\boxed{\leftrightarrow DEG}$	30°25°
(Convierte decimal a sexagesimal)	$\boxed{2nd F}$	$\boxed{\leftrightarrow DEG}$	30.41666667
(Convierte grados a radianes)	$\boxed{2nd F}$	\boxed{DIR} (D \leftrightarrow R)	30°25'0
(Convierte radianes a grados)	$\boxed{2nd F}$	\boxed{DIR} (D \leftrightarrow R)	0.53087098
			30.41666667

◆ Secuencia de Prioridad de Cálculo

Cuando la prioridad de dos expresiones es la misma, el cálculo se realiza de izquierda a derecha.

1ero	Función entre paréntesis: Pol(x , y), Rec(r , θ), RanInt#(a , b)
2do	Funciones tipo A: Con estas funciones, el valor es ingresado y luego se presiona la tecla de función. (x 3 , x 2 , x -1 , x ! , ° ' " , m , m1 , m2 , norte , ° , r , gramo)
3ero	Potencias y raíces: ^ (xy) , x '
4to	Fracciones
5to	Multiplicación implícita de π , e (base de logaritmo natural), nombre de memoria o nombre de variable: 2 π , 3 e , 5A , π A , etc.
6to	Funciones tipo B: Con estas funciones, se presiona la tecla de función y luego se ingresa el valor. (' , 3 ' , log , ln , ex , 10 x , sin , cos , tan , sin -1 , cos -1 , tan -1 , sinh , cosh , tanh , sinh -1 , cosh -1 , tanh -1 , (-))
7mo	Multiplicación implícita de funciones Tipo B: 2'3 , Alog2 , etc.

8vo	Permutación ($n P r$), combinación ($n C r$)
9no	Multiplicación, división (\times, \div)
10mo	Suma, resta ($+, -$)

◆ Corregir y borrar una expresión

Para eliminar un solo carácter o función:

1234_ → **2nd F** **MODE** (DEL) → 124

Para insertar un carácter o función en un cálculo:

124_ → **3** → 1234

Mientras el resultado de un cálculo está en la pantalla, puede presionar o para editar la expresión que usó para el cálculo anterior. Después de que el cursor se mueva debajo del número, el número correspondiente y el cursor parpadearán juntos.

$3 \times 5 + 2.5 = 17.5$	3 x 5 + 2.5 =	17.5
$3 \times 5 - 3.5 = 11.5$ (Continuación)	2nd F MODE (DEL)	
	- 2nd F MODE (DEL) 3 =	11.5

Para borrar todo el cálculo que está ingresando: Presiona **ON/C**

14. Cálculación Básica

En el modo COUNT, la calculadora recuerda hasta aproximadamente 150 bytes de datos para el cálculo más reciente. Puedes desplazarte por el contenido del historial de cálculo usando \blacktriangle y \blacktriangledown .

$3 + 3 = 6$	3 + 3 =	6
$3 + 4 = 7$	3 + 4 =	7
$3 + 5 = 8$	3 + 5 =	8
(Se desliza hacia atrás) \blacktriangle		7
(Se desliza hacia atrás de nuevo.) \blacktriangledown		8

Nota: Todos los datos del historial de cálculo se borran cada vez que presiona **ON/C**, cuando cambia a un modo de cálculo diferente o cada vez que inicializa modos y configuraciones.

◆ Cálculos de fracciones

$$\frac{2}{3} + \frac{1}{2} = 1\frac{1}{6} \quad 2 \text{ [ab/c]} \quad 3 \text{ [+]} \quad 1 \text{ [ab/c]} \quad 2 \text{ [=]} \quad 1 \text{ , } 1 \text{ , } 6$$

$$4 - 3\frac{1}{2} = \frac{1}{2} \quad 4 \text{ [-]} \quad 3 \text{ [ab/c]} \quad 1 \text{ [ab/c]} \quad 2 \text{ [=]} \quad 1 \text{ , } 2$$

Nota:

- 1) Mezclar fracciones y valores decimales en un cálculo hará que el resultado se muestre como un valor decimal.
- 2) Las fracciones en los resultados de los cálculos se muestran después de reducirse a sus términos más bajos.

Para cambiar el resultado de un cálculo entre formato de fracción impropia y fracción mixta: Presione $\boxed{2nd} \boxed{F} \boxed{ab/c}$
 Para cambiar el resultado de un cálculo entre formato fraccionario y decimal: Presione $\boxed{ab/c}$

◆ Cálculos de porcentajes


$$150 \times 20\% = 30 \quad 150 \text{ [x]} \text{ 20 } \boxed{2nd} \boxed{F} \boxed{\bullet} \text{ (%) } \boxed{=} \quad 30$$

$$\text{Calcula cuál es el porcentaje de 880 es 660. (75\%)} \\ 660 \text{ [÷]} \text{ 880 } \boxed{2nd} \boxed{F} \boxed{\bullet} \text{ (%) } \boxed{=} \quad 75$$


15. Cálculo de Funciones

1) π : π se muestra como 3,141592654, pero $\pi = 3,14159265358980$ se utiliza para cálculos internos.

2) e se muestra como 2.718281828, pero $e = 2.71828182845904$ se usa para cálculos internos.

3) sen , cos , tan , sen^{-1} , cos^{-1} , tan^{-1} : Funciones trigonométricas. Especifique la unidad angular antes de realizar los cálculos. Ver 1. 


4) x^2 , x^3 , xy , $\sqrt{\quad}$, $x^{\sqrt{\quad}}$, x^{-1} : potencias, raíces de potencias y recíprocos. Ver 2. 

5) \log , \ln , 10^x , e^x : función logarítmica, logaritmo natural en base e , funciones exponenciales. Ver 3. 

6) $n!$, A_n^m , C_n^m : Función Factorial, Permutación A_n^m y combinación C_n^m funciones. Ver  4.


7) Aleatorio 1: genera un número pseudoaleatorio de 3 dígitos que es menor que 1


genera un número pseudoaleatorio de 3 dígitos que es menor que 1


Aleatorio 2: Para la entrada de la función de la forma aleatorio (a , b), que genera un número entero aleatorio dentro del rango de A a B. Ver 5. 


Nota: El uso de funciones puede ralentizar un cálculo, lo que puede retrasar la visualización del resultado. Para interrumpir un cálculo en curso antes de que aparezca el resultado, presione **ON/C**

	1	$\cos 60^\circ = 0.5$	COS 60 =	0.5
		$\sin^{-1} 0.5 = 30^\circ$	2nd F sin (sin ⁻¹) 0.5	30

	2	$2 \times 10^{-4} = 0.0002$	2 × 10 y^x (-) 4 =	0.0002
		$2.5^{-2} = 6.25$	2.5 x² =	6.25
		$\sqrt[5]{32} = 2$	5 2nd F y^x (√) 32 =	2
		$\sqrt[2]{64} = 8$	2nd F x² (√) 64 =	8
		El recíproco de 8	8 x⁻¹ =	0.125
		$2.3^6 = 148.035889$	2.3 y^x 6 =	148.035889

	3	$\log_5 125 = 3$	log 5 ♦ 125 =	3
		$\lg 100 = 10$	1g 100 =	10
		$\ln 45 = 3.80666249$	ln 45 =	3.80666249
		$10^{1.5} = 31.6227766$	2nd F 1g (10^x) =	31.6227766
		$e^5 = 148.4131591$	2nd F ln (e^x) =	148.4131591

	4	$5! = 120$	5 2nd F log (n!) =	120
		$A_8^3 = 336$	8 A_n^m 3 =	336
		$C_{10}^4 = 210$	10 2nd F A_n^m (C_n^m) 4 =	210

	5	Para obtener dos enteros aleatorios de tres cifras	2nd F (-) (ALEATORIO) 1 =	0.489
			=	0.668

Para generar números enteros aleatorios en el rango de 50 a 100

2nd F (-) (ALEATORIO) 2 (RANDI) 50 ♦ 100 =	92
--	----

(Resultados verdaderos pueden diferir.)

◆ Convertir Coordenadas

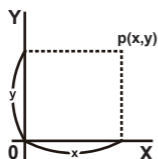
$\rightarrow r\theta$, $\rightarrow xy$: $\rightarrow r\theta$ convierte coordenadas rectangulares a coordenadas polares, mientras que $\rightarrow xy$ convierte coordenadas polares a coordenadas rectangulares.

$\rightarrow r\theta$: Pol(x , y) = (r , θ) $\rightarrow xy$: Rec(r , θ) = (x , y)

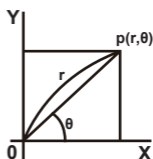
Especifique la unidad de ángulo en grados antes de realizar los cálculos.

El resultado del cálculo θ se muestra en el rango de $-180^\circ < \theta \leq 180^\circ$.

Pol(x,y)=(r, θ)



Coordenadas
rectangulares (Rec)



Coordenadas
polares (Pol)



Para convertir coordenadas rectangulares (2 , 2) a coordenadas polares

2 \circ 2 $\rightarrow r\theta$

$r=2.828427125$

2nd F i ($\leftarrow \circ \rightarrow$)

$\theta=45$



Para convertir coordenadas polares($\sqrt{2}$, 45°) a coordenadas rectangulares

2nd F X² ($\sqrt{2}$) \circ 45 2nd F $\rightarrow xy$

$x=1$

2nd F i ($\leftarrow \circ \rightarrow$)

$y=1$

16. Cálculo de números complejos

Presiona la **MODE** para ingresar al modo de operación compleja y el carácter pequeño "Cmplx" se mostrará en la parte superior de la pantalla.

i : número imaginario

|R| : módulo de un número complejo

2nd F **|R|** (ARG): argumento de un número complejo

2nd F **i** ($\leftarrow \circ \rightarrow$): Convertir entre número real y número imaginario



$$(2 + \frac{4}{5}i) + (3 + \frac{7}{8}i)$$

MODE MODE 3 (2 + 4 ab/c 5 i) + (3 + 7
ab/c 8 i) =

(parte real): 5

2nd F i (←•→) (parte imaginaria): 1[∟] 27[∟] 40i

|R| |R|= 5.273103925

2nd F |R| (ARG) ARG=18.52084948

2nd F ←DEG ARG=18°31'15.6

MODE

Nota: Si necesita salir del modo de operación compleja, simplemente presione la tecla, luego elija el modo COUNT 0.

17. Cálculo de Cálculos

1) Ecuación diferencial

2nd F $\int dx$ (d/dx): d tecla de cálculo diferencial, su calculadora realiza cálculos diferenciales aproximando la derivada basada en la aproximación de diferencia centrada.

$$d/dx(f(x), a, \Delta x)$$

f(x): función de la variable x (todas las variables que no son X se tratan como constantes)

a: ingrese un valor para especificar el punto para el cual se debe obtener la derivada (punto diferencial)

Δx : el valor incremental de la variable x,

\int (, d/dx(, Pol(, Rec(and Σ (y no se puede usar dentro de f(x), a, Δx



cuando el incremento de x es $\Delta x = 2 \times 10^{-10}$,

Toma la derivada de función $y = 3x^2 + 9x - 6$ en punto $x = -1$

2nd F $\int dx$ (d/dx) 3 ALPHA X⁻¹ (X) X² + 9 ALPHA X⁻¹
(X) - 6 (-) 1 (-) 2 x 10 y^x (-) 4 = 3

2) Ecuación Integral

$\int dx$: Función de la variable x (todas las variables que no son X se tratan como constantes)

a: Límite inferior del intervalo de integración

b: Límite superior del intervalo de integración

n: número de partición de intervalo, n es un número entero

Puede omitir la especificación del número de partición de intervalo. Se utiliza un valor predeterminado de 2 cuando lo hace.

\int (, d/dx(, Pol(, Rec(and Σ (no puede ser usado entre $f(x), a, b$

El resultado de la integración será negativo cuando $f(x) < 0$ dentro de un intervalo de integración que cumpla con $a \leq x \leq b$.



Para calcular $\int_1^5 (2x^2+3x+8)dx$

$\int dx$ 2 ALPHA X^{-1} (x) x^2 + 3 ALPHA X^{-1} (x) + 8 \cdot 1 \cdot 5 \equiv

150.6666667

18. Cálculación Estadística

Esta calculadora está diseñada principalmente para el cálculo estadístico, que es la mayor ventaja en comparación con otras calculadoras del mercado. Al diseñar y definir esta calculadora, configuramos las teclas correspondientes para todos los parámetros relacionados con las estadísticas y no es necesario obtenerlas mediante combinaciones de teclas, por lo que puede proporcionar una gran comodidad para el cálculo estadístico.

Para seleccionar este tipo de cálculo estadístico: (La fórmula de regresión se muestra entre paréntesis)	Perform this key operation:
Variable única (X)	MODE 1 (STAT)
Par de variables (X, Y), regresión lineal ($y = ax+b$)	MODE 2 (REG) 1 (Lin)
Par de variables (X, Y), regresión cuadrática ($y=ax^2+bx+c$)	MODE 2 (REG) 2 (Quad)
Par de variables (X, Y), regresión inversa ($y= \frac{a}{x} +b$)	MODE 2 (REG) 3 (Inv)

Par de variables (X, Y), regresión de potencia ($y=ax^b+c$)	MODE 2 (REG) 4 (Pwr)
Par de variables (X, Y), e regresión exponencial ($y=ae^{bx}+c$)	MODE 2 (REG) 5 (Exp)
Par de variables (X, Y), regresión logarítmica ($y=a\log x+b$)	MODE 2 (REG) 6 (Log)

◆ Precauciones de entrada de datos

1. Siempre comience la entrada de datos con **2nd F** **CA** para borrar la memoria estadística.

2. Ingrese los datos usando la secuencia de teclas que se muestra a continuación

Modo STAT: < x -data> **DATA** or < x -data>, frecuencia **DATA**

Modo REG: < x -data> , < y -data> **DATA** or < x -data> , < y -data>, frecuencia

3. Todos los parámetros relacionados con las estadísticas se pueden obtener presionando **ALPHA**, incluida la cantidad de muestra (n), La media de la muestra (\bar{x}), La suma de la muestra ($\sum x$, $\sum x^2$, $\sum xy$), La desviación estándar (s_x), La varianza (s_x)², El coeficiente de la ecuación de regresión (a, b, c), Coeficiente de correlación (r), Valor estimado (\hat{x}, \hat{y}).

4. **DATA DATA** los mismos datos dos veces.

5. Mientras ingresa datos o después de que se completa el ingreso de datos, puede usar las teclas **▲** y **▼** para desplazarse por los datos que ha ingresado.

6. Ingrese el nuevo valor y luego presione la tecla **=** para reemplazar el valor anterior con el nuevo. Esto también significa que si desea realizar alguna otra operación, siempre debe presionar la tecla **ON/C** primero para salir de la pantalla de datos.

7. Presionar la tecla **DATA** en lugar de **=** después de cambiar un valor en la pantalla registra el valor que ingresa como un nuevo elemento de datos y deja el valor anterior como está.

8. Después de ingresar datos estadísticos en el modo STAT o modo REG, presione la tecla **2nd F DATA** (CD) para borrar uno o un grupo de datos ingresados, luego ingrese los datos correctos. Mientras tanto, ya no podrá mostrar ni editar elementos de datos individuales después de realizar las siguientes operaciones: cambiar a otro modo; cambiar el tipo de regresión.


9. Al ingresar al modo REG y seleccionar un tipo de regresión (Lin, Log, Exp, Pwr, Inv, Quad) borre las variables A a F, X e Y.


10. No utilice las variables A a F, X o Y para almacenar datos al realizar cálculos estadísticos.


◆ **Entrada, salida y almacenamiento de datos**

1) **2nd F RCL (STO):1** Almacene los datos en la memoria de datos correspondiente. Cada memoria de datos puede almacenar solo un dato. Ver 1

2) **RCL** : Recupere y muestre los datos almacenados en la memoria de datos o los resultados de los cálculos estadísticos.


M+ (M,M-): Memoria independiente (M), puede agregar o restar resultados de cálculos de la memoria independiente. La "M" aparece en la pantalla cuando hay algún valor distinto de cero almacenado en la memoria independiente. Ver 2 

3) **2nd F = (ANS): 3** Memoria de respuesta, el último resultado de cálculo obtenido se almacena en la memoria de respuesta (respuesta). Los contenidos de la memoria ans se actualizan cada vez que se muestra un nuevo resultado de cálculo. Ver 3 

4) **2nd F 0 (MDF)**: Cambie el resultado de la última operación almacenado en la calculadora (reservado 2 dígitos más que el resultado mostrado) a un valor consistente con el resultado de la operación mostrada. Ver 4 

5) **ALPHA**: Entrada de variable. Puede introducir fórmulas o ecuaciones que contengan variables para realizar cálculos relacionados.

6) **COMP** : Asigne un valor a una variable y encuentre el resultado del cálculo almacenado en la fórmula.

7) **2nd F COMP (LRN)**: la fórmula mostrada se puede almacenar en la calculadora y la fórmula almacenada desaparecerá después de que se apague la computadora. Ver 5 

 1 9) Para asignar el resultado de $5 + 5$ a la variable A

$5+5$ **2nd F RCL (STO) LOG (A)** $5+5 \rightarrow A$ 0

(Continuación) **ALPHA LOG (A) \times 10 =** $A \times 10 =$ 100

(Continuación) **RCL LOG (A)** $A =$ 10

0 **2nd F RCL (SOT) LOG (A)** $0 \rightarrow A$ 0

 2 Para borrar el contenido de M

0 **2nd F** **RCL** (STO) **M+** 0 → M 0

Para sumar el resultado de $5+6+7+8$ a M

5 **M+** 6 **M+** 7 **M+** 8 **M+** **RCL** **ALPHA** **M+** (M) **=** M= 26

Para restar el resultado de $10 + 5$ de M

(Continuación) 10+5 **2nd F** **M+** (M-) 15

Para recordar el contenido de M

RCL **ALPHA** **M+** (M) **=** M= 11

 3 Dividir el resultado de 5×4 entre 40

5 **x** 4 **=** 20

(Continuación) **÷** 40 **=** ANS ÷ 40 = 0.5


234+547=781 **ON/C** 234 **+** 547 **=** 781

986-781=205 (Continuación) 986 **-** **2nd F** **=** (ANS) **=** 205

 4 El diferente resultado de $10 \div 3 \times 3$

10 **÷** 3 **x** 3 **=** 10

10 **÷** 3 **=** **2nd F** 0 (MDF) **x** 3 **=** ANS × 3 = 9.999999999

 5 Parámetros conocidos x, y, para calcular $z=0.3x+0.7y$

ON/C 0.3 **ALPHA** **X¹** (X) **+** 0.7 **ALPHA** **X²** (y) $0.3x+0.7y$


2nd F **COMP** (LRN) 0

If $x=56, y=95, z=?$, or $x=85, y=69, z=?$

(Continuación) **COMP** 56 **=** 95 **=** $0.3x+0.7y=83.3$

(Continuación) **COMP** 85 **=** 69 **=** $0.3x+0.7y=73.8$

◆ Ejemplos para el cálculo estadístico

 1 Para calcular la media muestral (\bar{x}), la desviación estándar de la población (s_x) y Varianza (s_x^2) para los siguientes datos:

Fracción	40	45	50	60	65	70	80	90	100
Número de personas	1	1	2	5	7	12	9	6	2

ON/C **MOOD** 1 **2nd F** **CA**

40 **DATA** 45 **DATA** 50 **DATA** **DATA** 60,5 **DATA** 65,7 **DATA**

70,12 **DATA** 80,9 **DATA** 90,6 **DATA** 100,2 **DATA** n=45

RCL 7 (\bar{x}) $\bar{x}=72$ RCL 8 (S_x) $S_x=13.26649916$ RCL 9 ($(S_x)^2$) $(S_x)^2=176$

- 2 Para calcular la desviación estándar de la población (S_x , S_y), regresión lineal ecuación $y=ax+b$ y coeficiente de correlación (r) para los siguientes datos:

x	4	7	10	15	18
y	6	10	15	24	29
frecuencia	1	2	2	3	1

ON/C MOOD \blacktriangleright 2,1(Lin) 2nd F CA 4,6 DATA 7,10 DATA
 DATA 10,15,2 DATA 15,24,3 DATA 18,29 DATA n=9

RCL 8 (S_x) $S_x=4.466611387$ RCL 5 (S_y) $S_y=7.573508084$

RCL x (a)

a=1.693688119

RCL \div (b)

b=1.693688119

RCL - (r)

r=0.998882757

Six=12, para calcular el valor de \hat{y} 12 RCL) (\hat{y}) $12y'=18.76175743$ Si y=26, para calcular el valor de \hat{x} 26 RCL ((\hat{x}) $26x'=16.27365729$

- 3 Para calcular el coeficiente de la regresión cuadrática (a, b, c) para las siguientes datos de dos variables: (x, y) = (-1, 10), (1, 4), (2, 7). Especifique Fix 3 (tres decimales lugares) para obtener resultados.

ON/C MOOD \blacktriangleright 2,2(Quad) 2nd F CA F/S 3 (-) 1,10 DATA
 1,4 DATA 2,7 DATA n=3

RCL x (a)

a=2.000

RCL \div (b)

b=-3.000

RCL + (c)

c=5.000

19. Rangos de cálculo, número de dígitos y precisión

Rango de cálculo y precisión

Rango de Cálculo: $\pm 1 \times 10^{-99}$ to $9.999999999 \times 10^{99}$ or 0

Número de dígitos para cálculo interno: 12 dígitos

Precisión: En general, ± 1 en el décimo dígito para un solo cálculo.

La precisión para la visualización exponencial es de ± 1 en el dígito menos significativo.

Los errores son acumulativos en el caso de cálculos consecutivos.

Funciones	Rango de Entrada
sinx	DEG $0 \leq x \leq 4.499999999 \times 10^{10}$
	RAD $0 \leq x \leq 785398163.3$
cosx	DEG $0 \leq x \leq 4.500000008 \times 10^{10}$
	RAD $0 \leq x \leq 785398164.9$
tanx	DEG Igual que sinx, excepto cuando $ x = (2n-1) \times 90$
	RAD Igual que sinx, excepto cuando $ x = (2n-1) \times \pi/2$
$\sin^{-1}x$	$0 \leq x \leq 1$
$\cos^{-1}x$	
$\tan^{-1}x$	$0 \leq x \leq 9.999999999 \times 10^{99}$
Loga ^x ,lgx,lnx	$0 < x \leq 9.999999999 \times 10^{99}$
10^x	$-9.999999999 \times 10^{99} \leq x < 100$
e^x	$-9.999999999 \times 10^{99} \leq x \leq 230.2585092$
\sqrt{x}	$0 \leq x < 1 \times 10^{100}$
X^2	$ x < 1 \times 10^{50}$
$1/x$	$ x < 1 \times 10^{100}, x \neq 0$
X!	$0 \leq x \leq 69$, (x es un número entero)
$\sqrt[3]{X}$	$ x < 1 \times 10^{100}$
C_n^m	$0 \leq n \leq 1 \times 10^{10}, 0 \leq m \leq n$ (n,m son números enteros), $1 \leq \{n!/(n-r)!\} \leq 1 \times 10^{100}$
A_n^m	
Pol(x,y)	$ x , y \leq 9.999999999 \times 10^{49}$ $(x^2 + y^2) \leq 9.999999999 \times 10^{99}$
Rec(r,θ)	$0 \leq r \leq 9.999999999 \times 10^{99}$ θ: Igual que sinx
↔DEG	$ a , b, c < 1 \times 10^{100}$ $0 \leq b, c$, El valor de los segundos de visualización está sujeto a un error de ± 1 en el segundo lugar decimal.
D↔R	$ x < 1 \times 10^{100}$ Decimal ↔ Conversiones sexagésimales $0^\circ 0' 0'' \leq x \leq 99999999^\circ 59'$

$^a(x^y)$	$x > 0: -1 \times 10^{100} < y \log x < 100$ $x = 0: y > 0$ $x < 0: y = n, \frac{m}{2n+1}$ (n, m es un número entero) Sin embargo: $-1 \times 10^{100} < y \log x < 100$
$^x \sqrt{y}$	$y > 0: x \neq 0, -1 \times 10^{100} < 1/x \log y < 100$ $y = 0: x > 0$ $y < 0: x = 2n+1, \frac{1}{n}$ (n \neq 0; n es un número entero) Sin embargo: $-1 \times 10^{100} < 1/x \log y < 100$
a^b / c	El total de entero, numerador y denominador debe ser de 10 dígitos o menos (incluidas las marcas de división).

La precisión es básicamente la misma que la descrita anteriormente en "Rango de cálculo y precisión".

Los cálculos que utilizan cualquiera de las funciones o configuraciones que se muestran a continuación requieren que se realicen cálculos internos consecutivos, lo que puede causar la acumulación de errores que ocurren con cada cálculo x^y , $\sqrt[y]{x}$, $\sqrt[n]{x}$, $x!$, nPr , nCr ; $^\circ$, r , g (unidad angular: radianes); $s(x)^2$, Sx , coeficiente de regresión

El error es acumulativo y tiende a ser grande en la vecindad del punto singular y el punto de inflexión de una función.

La acumulación de errores tiende a ocurrir durante los cálculos estadísticos que involucran datos en los que hay una gran cantidad de lugares decimales y hay poca diferencia entre los elementos de datos. La entrada de datos estadísticos está limitada a seis decimales.

20. Mensajes de Error

La calculadora mostrará un mensaje de error cada vez que ocurra un error por cualquier motivo durante un cálculo. Pulse \odot o \odot para volver a la pantalla de cálculo. El cursor se colocará en la ubicación donde ocurrió el error, listo para aporte. Realice las correcciones necesarias al cálculo y vuelva a ejecutarlo.

Pulse \square para volver a la pantalla de cálculo. Tenga en cuenta que esto también borra el cálculo que contenía el error.

ERROR Matemático

Causa: El resultado intermedio o final del cálculo que está realizando excede el rango de cálculo permitido.

Su entrada excede el rango de entrada permitido.

El cálculo que está realizando contiene una operación matemática ilegal (como la división por cero).

Acción: Compruebe los valores de entrada y reduzca el número de dígitos.

Cuando utilice una memoria independiente o una variable como argumento de una función, asegúrese de que la memoria o el valor de la variable estén dentro del rango permisible para la función.

Error de sintaxis

Causa: Hay un problema con el formato del cálculo que está realizando.

Acción: Realice las correcciones necesarias.

ERROR de argumento

Causa: Uso inapropiado de un argumento.

Acción: Realice las correcciones necesarias.

21. Antes de asumir el mal funcionamiento de la calculadora

Realice los siguientes pasos cada vez que ocurra un error durante un cálculo o cuando los resultados del cálculo no sean los esperados.

Tenga en cuenta que debe hacer copias separadas de los datos importantes antes de realizar estos pasos.

1. Verifique la expresión de cálculo para asegurarse de que no contenga errores.

2. Asegúrese de que está utilizando el modo correcto para el tipo de cálculo que está tratando de realizar.

3. Si los pasos anteriores no corrigen su problema, presione la **ON/C** tecla .

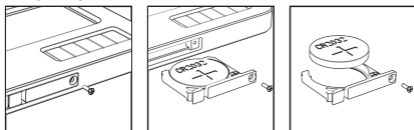
4. Inicializar todos los modos y configuraciones: **MOOD** 0

22. Reemplazo de la batería

Importante: Quitar la batería hará que se borre todo el contenido de la memoria de la calculadora.

1. Presione **ON/C** **2nd F** (OFF) para apagar la calculadora. Para asegurarse de no encender accidentalmente la alimentación mientras reemplaza la batería

2. Desatornille el tornillo, empuje la hebilla en la dirección del tornillo y extraiga la bandeja de la batería como se muestra en la ilustración. 3. Vuelva a colocar la batería, teniendo cuidado de que sus extremos positivos (+) y negativo (-) estén orientados correctamente.



3. Empuje la bandeja de la batería hacia adentro, apriete los tornillos.

4. Inicializar todos los modos y configuraciones: **MOOD**
0

23. Especificaciones

Tamaño del producto:	162*81*17.5mm/6.4*3.2*0.7 inch
Vida útil del tablero de escritura:	100000 veces arriba
Peso neto del producto:	152.5g
Temperatura de trabajo:	0-40 °C
Fuerza de escritura:	150-300g
Tipo de Batería:	Batería moneda
Modelo de batería:	CR2032
Material:	ABS
Vida de servicio	1 año
Tamaño de pantalla	6.3 pulgadas

24. Política de post-venta

Garantía de satisfacción de 15 días en todos los productos

Todos los productos nuevos que nos compre tienen satisfacción garantizada. Si algún producto no cumple con sus expectativas razonables, puede ser devuelto para reemplazo o reembolso menos gastos de envío. El producto debe ser devuelto en el embalaje original dentro del plazo de 15 días. Su etiqueta de devolución requerirá que devuelva el artículo a su cargo.

Si devuelve un artículo defectuoso, dañado o incorrecto, no se le reembolsará. Puede tomar hasta 30 días para que un artículo llegue a nosotros una vez que lo devuelva. Una vez que el artículo se recibe en nuestro almacén, el monto del reembolso demora de 3 a 5 días hábiles en aparecer en su cuenta.

Garantía limitada de 1 año

Junto con la garantía, garantiza todos los productos y accesorios contra defectos de fabricación en materiales y mano de obra bajo uso normal del consumidor por un período de 1 año a partir de la fecha de compra original. Durante este período de garantía, si surge un defecto en el producto y sigue las instrucciones adecuadas para devolver el producto, repararemos o reemplazaremos su producto. Los reemplazos serán del mismo modelo que se compró originalmente; se hará todo lo posible para reemplazar el mismo color.

Esta garantía limitada de 1 año se aplica a cualquier reparación, pieza de reemplazo o producto de reemplazo por el resto del período de garantía original.